



WEB Working Equitation Belgium VZW

WEDSTRIJDREGLEMENT 2026

OFFICIEEL REGLEMENT VOOR WORKING EQUITATION IN BELGIE

Dit reglement treedt in werking vanaf datum publicatie, 1^e januari 2026, en annuleert vanaf dat moment elke voorafgaande versie.

Dit reglement en bijlagen kunnen aangevuld of aangepast worden indien nodig telkens op 1 januari van elk jaar. Bovendien kan de geldigheid ervan verlengd worden.

Beschrijving van de discipline

Working Equitation (Équitation de Travail) is een discipline geïnspireerd op de verschillende traditionele ruitersstijlen die in diverse landen worden beoefend, waarbij paarden worden ingezet voor werk buitenshuis. Hierbij wordt rekening gehouden met de specifieke kenmerken van elk land op het gebied van ruitersstijl, tradities, kleding en tuigage (zadel en hoofdstel), die een integraal onderdeel vormen van het nationale culturele erfgoed.

Om de discipline internationaal te structureren en te ontwikkelen, zijn verschillende verenigingen opgericht

De **WAW – World Association of Working Equitation**, opgericht in 2004, heeft als missie het promoten, organiseren en beheren van Working Equitation wereldwijd. Ze stelt een gemeenschappelijk reglement op dat van toepassing is op de landen waar de discipline wordt beoefend.

De **FITE – Fédération Internationale de Tourisme Équestre** brengt op haar beurt de nationale organisaties voor paardentoeisme samen. Ze coördineert hun activiteiten en ondersteunt de ontwikkeling van activiteiten gerelateerd aan het gebruik van paarden.

De **Working Equitation Belgium (WEB)** is de organisatie die verantwoordelijk is voor de coördinatie van Working Equitation in België. Ze zorgt onder andere voor:

- het beheer van het reglement,
- de benoeming en accreditatie van nationale juryleden,
- het opstellen van de nationale kalender,
- de organisatie van nationale en internationale kampioenschappen (kwalificatiewedstrijden),
- de selectie van het Belgische nationale team, teamleider en technisch team.

Deze taken worden uitgevoerd in samenwerking met de regionale verenigingen, namelijk:

- **Flanders Working Equitation (FWE)**, lid van Paardensport Vlaanderen,
- **Équitation de Travail – Arbeidpaardrijden (ETAP)**, erkend door de LEWB.

De WEB verwelkomt elke ruiter die Working Equitation beoefent, op voorwaarde dat het huidige reglement wordt gerespecteerd. Ze ondersteunt ook haar leden die deelnemen aan internationale evenementen die erkend zijn door de bevoegde instantie.

Het huidige reglement definieert de regels die van toepassing zijn op de beoefening van Working Equitation in België.

1. Contents

1.	ALGEMEEN	13
1.1.	Wedstrijden	13
1.1.1.	ORGANISATIE WEDSTRIJD WORKING EQUITATION	13
1.1.2.	GEWESTELIJKE EN REGIONALE WEDSTRIJDEN	13
1.1.3.	NATIONAAL KAMPIOENSCHAP EN SELECTIE	13
1.1.4.	INTERNATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN - WK en EK.....	15
1.1.5.	GEBREKEN IN HET REGLEMENT.....	16
1.2.	DEELNAMEVOORWAARDEN PER NIVEAU	16
1.2.1.	DE NIVEAUS	16
1.3.	RUITERS.....	17
1.4.	EVOLUTIES VAN DE NIVEAUS.....	18
1.5.	VOORSTELLING EN OPTOMING	19
1.6.	PRESENTATIE VAN DE RUITER	22
1.6.1.	Kostuum van de BELGISCH NATIONALE PLOEG	22
1.6.2.	VOORSTELLING VAN HET PAARD	22
1.7.	PAARDEN	23
1.7.1.	IDENTIFICATIEDOCUMENTEN VAN DE PAARDEN	23
1.7.2.	LEEFTIJD VAN DE PAARDEN.....	23
1.8.	INSCHRIJVINGEN	23
1.9.	PADDOCKREGLEMENT	24
2.	OFFICIALS EN ORGANISMEN	26
2.1.	ORGANISATOREN.....	26
2.2.	JURY	30
2.3.	PADDOCKCOMMISSARIS	31
2.4.	DIERENARTS- ARTS - HOEFSMID	32
2.5.	DE RUITERS	33
2.5.1.	DE RECHTEN	33
2.5.2.	DE PICTEN	33
2.6.	DOPING	34
3.	DE WORKING EQUITATION WEDSTRIJD EN PROEVEN.....	34
3.1.	ALGEMEEN	34

3.1.1.	contrOle DOOR DIERENARTS.....	34
3.1.2.	STARTLIJST	34
3.1.3.	EVALUATIESYSTEEM VERPLAATST NAAR PUNT 4	35
3.1.4.	CORRECTIES VAN DE PROTOCOLS	38
3.2.	WEDSTRIJDTERREIN	38
3.3.	DE PROEVEN	39
3.3.1.	DRESSUUR	39
3.3.2.	STIJLTRAIL	40
3.3.3.	SPEEDTRIAL.....	42
3.3.4.	VERKENNING VAN HET PARCOURS	42
4.	EVALUATIECRITERIA – FOUTEN – ELIMINATIE	43
4.1.	EVALUATIESYSTEEM	43
4.1.1.	Correcties op het protocol en niet toegekende scores.....	46
4.2.	ALGEMEEN.....	46
4.2.	PAARD	46
4.3.	RUITER	46
4.4.	GANGEN PER NIVEAU IN STIJLTRAIL.....	46
4.5.	ELEMENTEN VOOR DISKWALIFICATIE.....	47
4.5.1.	REDENEN VOOR DISKWALIFICATIE IN ALLE PROEVEN	47
4.5.2.	ANDERE REDENEN VOOR DISKWALIFICATIE IN DRESSUUR	48
4.5.3.	ANDERE REDENEN VOOR DISQUALIFICATIE IN BEHENDIGHEID EN SNELHEID ..	48
5.	HINDERNISSSEN	50
2.	2 TONNEN	51
5.1.1.	BRUG	53
5.1.2.	PARALLEL SLALOM.....	54
5.1.3.	SPRONG	57
5.1.4.	ROUND PEN	58
5.1.5.	SLALOM SIMPLE	60
5.1.6.	3 TONNEN.....	62
5.1.7.	POORT	64
5.1.8.	BEL IN CORRIDOR/GANG	67
5.1.9.	KAN	69

5.1.10.	SLALOM ACHTERUIT	71
5.1.11.	SIDEPASS.....	73
5.1.12.	DE GARROCHA NEMEN	75
5.1.13.	DE RING NEMEN	77
5.1.14.	TERUGPLAATSEN VAN DE GARROCHA	79
5.1.15.	BEEK OF WATERPLAS.....	81
5.1.16.	BANK/AFSPRONG	81
5.1.17.	BEKER OMZETTEN / CHAPPI	82
6.	RUNDERWERK.....	84
7.	BIJLAGEN	87
7.1.	BIJLAGE 1 : Schema dressuurpiste.....	87
7.2.	Bijlage 2 : Dressuur protocollen, Behendigheid, Speed & Onepagers (2026) – Apart Document	87
7.3.	Bijlage 3 : Behendigheid – Gemiddelde uitvoerbare tijd	87
7.4.	Bijlage 6 : Hindernissen en vlaggen	88
7.5.	Bijlage 7 : Diagram Runderwerk	90
8.	Referenties.....	90

1. ALGEMEEN

Elke wedstrijd in Working Equitation omvat, afhankelijk van het niveau, maximaal 4 verschillende proeven. De proeven zijn als volgt: Dressuur, Behendigheid, Snelheid.

Het Runderen Sorteren is een aparte proef met een volledig eigen ranking.

1.1. Wedstrijden

Officiële wedstrijden vallen rechtstreeks onder de bevoegdheid van WEB, ETAP en/of FWE.

De officiële wedstrijden worden aangekondigd bij de online publicatie van de jaarlijkse kalender.

1.1.1. ORGANISATIE WEDSTRIJD WORKING EQUITATION

Elke vereniging die aangesloten is bij **Paardensport Vlaanderen** of de **LEWB** kan een wedstrijd organiseren, op voorwaarde dat:

- er een **bekwaam organiserend comité** aanwezig is,
- er **infrastructuur** beschikbaar is die voldoet aan het huidige reglement,
- er **goedkeuring** is verkregen van **WEB, ETAP en/of FWE**.

De **promotie van de wedstrijd** wordt verzorgd door **WEB, ETAP en/of FWE**, evenals door de organiserende vereniging.

1.1.2. GEWESTELIJKE EN REGIONALE WEDSTRIJDEN

Gewestelijke en regionale wedstrijden worden altijd georganiseerd volgens het WEB wedstrijdreglement

1.1.3. NATIONAAL KAMPIOENSCHAP EN SELECTIE

Het **Belgisch Kampioenschap** wordt georganiseerd onder de bevoegdheid van **WEB** en volgens het huidige reglement. Kampioenschappen die in een “**internationaal**” of “**open**” formaat worden georganiseerd, moeten ook voldoen aan het geldende internationale reglement (Masters en Juniors/Young Riders).

De selectie van de deelnemers gebeurt op basis van de **resultaten behaald tijdens het seizoen**.

Selectievoorwaarden – niveaus WE0 tot WE3

Om geselecteerd te kunnen worden, moet het combinatie **ruiter/paard**:

- hebben deelgenomen aan **minimaal 3 wedstrijden op hetzelfde niveau**,
- hebben deelgenomen aan wedstrijden in **beide regio's van het land (FWE/ETAP)**,
- een **minimale gemiddelde score van 60%** behalen in **Dressuur en Behendigheid**.

De selectie is gebaseerd op het **gemiddelde** van de **3 beste resultaten** in Dressuur en Behendigheid.

Niveau WE4 – Masters

- hebben deelgenomen aan **minimaal 2 regionale wedstrijden (ETAP en FWE) en/of officiële internationale wedstrijden**,
- hun **internationale resultaten laten goedkeuren door WEB**,
- een **minimale gemiddelde score van 60%** behalen in Dressuur en Behendigheid.

Algemene regels

- Een ruiter mag op het Belgisch Kampioenschap **slechts met één paard per niveau** deelnemen.
- Een maximum van **3 paarden per ruiter** is toegestaan (de overige paarden vallen buiten de ranking), met uitzondering van het **Masters-niveau tijdens internationale/open wedstrijden**.
- Niet alle niveaus zijn automatisch geopend voor het kampioenschap.
- WEB kan **wildcards** toekennen.

De **puntentoekening** is als volgt:

DRESSAGE - MANEABILITE	VELOCITE
>= 70 % = + 5 POINTS	PARCOURS TERMINE = +3 PUNTEN ELIMINATION = -1 PUNT ABANDON = 0 PUNTEN
>= 68 % = + 4 POINTS	
>= 66 % = + 3 POINTS	
>= 64 % = + 2 POINTS	
>= 60 % = + 1 POINT	
>= 50 % = + 0 POINTS	
>= 45 % = - 1 POINT	
>= 40 % = - 5 POINTS	
< 40 % = - 10 POINTS	
ELIMINATION = -3 PUNTEN	
ABANDON VOLONTAIRE = 0 PUNTEN	

Na elke wedstrijd wordt er per niveau een **voorlopige ranking** opgesteld, die door **WEB** wordt geanalyseerd voor een eventuele **doorstroming tussen de niveaus**. Voor gedetailleerde informatie over de **doorstroming (intermediair) tussen twee niveaus** (doorstroming naar een hoger of lager niveau), zie de sectie "**1.2.3 Doorstroming tussen de niveaus**".

Tijdens een **Belgisch Kampioenschap** kunnen alle niveaus **openstaan voor ruiters van andere nationaliteiten**, met uitzondering van niveau **WE0**.

1.1.4. INTERNATIONALE KAMPIOENSCHAPPEN - WK EN EK

De **kwalificatiecriteria** worden bepaald door het geldende **internationale reglement**.

De **WEB** selecteert de combinaties die **België zullen vertegenwoordigen** uit de gekwalificeerde paren.

Aanvullende voorwaarden:

- lid zijn en **contributie betaald** bij FWE/ETAP,
- **in orde zijn met de internationale licentie (WAVE),**
- **een kandidatuur indienen bij WEB,**
- **hebben deelgenomen aan minimaal 2 internationale of officiële kwalificatiewedstrijden,**
- **een aanzienlijke aanwezigheid tonen gedurende het seizoen (nationaal en/of internationaal),**
- **tijdens een kwalificatiewedstrijd minimaal 62% behalen in Dressuur en Behendigheid door één van de internationale juryleden van een andere nationaliteit dan Belgisch, en de Snelheidsproef voltooien zonder eliminatie,**
- hebben deelgenomen aan wedstrijden in **België**.

Een individuele analyse van de resultaten wordt uitgevoerd door WEB, met uitzondering van Masters-ruiters die deel uitmaken van het WEB-comité, om de vorm van de betrokken combinaties te evalueren.

Indien een team van minimaal 3 en maximaal 4 combinaties niet kan worden samengesteld, kan de WEB desondanks 1 à 2 combinaties individueel sturen.

Elke ruiter die wil deelnemen aan een **internationale wedstrijd (WE2 tot WE4)** wordt verzocht **WEB hiervan op de hoogte te stellen**.

1.1.5. GEBREKEN IN HET REGLEMENT

Indien bepaalde vragen onbeantwoord blijven of voor alle gevallen die niet voorzien zijn in dit reglement, wordt er verwezen naar de reglementen van **WAVE, KBRSF en FEI**

1.2. DEELNAMEVOORWAARDEN PER NIVEAU

1.2.1. DE NIVEAUS

De niveaus dienen om het opleidingsniveau van de combinatie ruiter/paard te beoordelen.

Alle deelnemers moeten het huidige reglement naleven.

Elk niveau is zo opgesteld dat de **voortgang van de combinatie ruiter/paard kan worden waargenomen. De moeilijkheden, het aantal oefeningen, enzovoort, zijn afgestemd zodat deze evolutie duidelijk merkbaar is van het ene naar het andere niveau.**

De 5 wedstrijd niveaus:

WE0 – Introductionniveau

- Proeven: **Dressuur en Behendigheid**
- Paarden: vanaf 4 jaar
- Ruiters: vanaf 8 jaar
- Tuigage: **eenvoudig bit, hefboombit of bitloos**
- **Rijden met twee handen** is toegestaan
- **Sporen en/of zweep** zijn toegestaan
- **Helm dragen is verplicht**

WE1 – Voorbereidend niveau

- Proeven: **Dressuur, Behendigheid, Snelheid**
- Paarden: vanaf 5 jaar
- Ruiters: vanaf 10 jaar
- Tuigage: eenvoudig bit, hefboombit of bitloos
- Rijden met twee handen is toegestaan
- Sporen of zweep zijn toegestaan
- Helm dragen is verplicht

WE2 – Hoopniveau

- Proeven: **Dressuur, Behendigheid, Snelheid, Runderen Sorteren**
- Paarden: vanaf 6 jaar
- Ruiters: vanaf **10 jaar**
- Tuigage: eenvoudig bit, hefboombit of bitloos
- Rijden met twee handen is toegestaan

- Sporen zijn toegestaan; zweep toegestaan, **verticaal gehouden met punt naar boven**
- Komt overeen met **internationaal WAVE Juniorniveau** (max. 16 jaar)
- Helm dragen is verplicht

WE3 – Gevorderd niveau

- Proeven: **Dressuur, Behendigheid, Snelheid, Runderen Sorteren**
- Paarden: vanaf 6 jaar
- Ruiters: vanaf 12 jaar
- Tuigage: eenvoudig bit, hefboombit of **bitloos**
- Rijden met twee handen is toegestaan
- Sporen zijn toegestaan; zweep toegestaan, **verticaal gehouden met punt naar boven**
- **Helm wordt aangeraden** (bij een ongeval ontslaat de WEB en haar regionale entiteiten zich van alle aansprakelijkheid indien er geen helm wordt gedragen)
- Komt overeen met **internationaal WAVE Young Riders niveau** (16 tot 21 jaar)

WE4 – Mastersniveau

- Proeven: **Dressuur, Behendigheid, Snelheid, Runderen Sorteren**
- Paarden: vanaf 6 jaar
- Ruiters: vanaf 12 jaar
- Tuigage: **eenvoudig bit, hefboombit; bitloos NIET toegestaan**
- **Rijden met één hand verplicht**
- Sporen zijn aanbevolen
- **Helm wordt aanbevolen** (bij een ongeval ontslaat de WEB en haar regionale entiteiten zich van alle aansprakelijkheid indien er geen helm wordt gedragen)
- Komt overeen met **internationaal WAVE Masters niveau** (minimaal 21 jaar)

1.3. RUITERS

Alle ruiters mogen deelnemen met paarden die al hebben deelgenomen aan hogere klassen.

Elke ruiter onder de 18 jaar moet bij zijn/haar eerste inschrijving een verklaring van de verantwoordelijke personen indienen, waarin toestemming wordt gegeven om deel te nemen aan het wedstrijdseizoen.

Voor ruiters jonger dan 16 jaar wordt een rugbeschermer sterk aanbevolen.

1.4. EVOLUTIES VAN DE NIVEAUS

Elke atleet die zich met zijn/haar paard voor een bepaald niveau inschrijft, **verbindt zich op erewoord** om deel te nemen aan het **toegestane niveau**, rekening houdend met de **minimale leeftijdseisen voor ruiter en paard**, zoals eerder beschreven. **Ter verificatie kan een test gevraagd worden** (bijvoorbeeld het opsturen van een video).

- **Doorstroming op verzoek van de ruiter:**

Elke combinatie ruiter/paard heeft te allen tijde het **vrije recht om naar hogere niveaus door te stromen**, ongeacht de behaalde gemiddelde score, mits de minimale leeftijdseisen voor ruiter en paard worden gerespecteerd.

- **Doorstroming op verzoek van WEB tijdens het wedstrijdseizoen**

Het **WEB-comité** behoudt zich het recht voor, op basis van de behaalde resultaten, de deelnemers via een eenvoudige brief/e-mail te **verplichten te starten in een lager niveau** bij de volgende wedstrijd.

Indien het **totaalsaldo van alle reeds gereden wedstrijden** 10 negatieve punten bereikt (zie punt 1.1.3 tabel), wordt de combinatie **verplicht een niveau lager te starten**. De combinatie kan pas weer naar het hogere niveau na **minimaal twee keer 60% of meer** behaald te hebben **in alle proeven** van het opgelegde lagere niveau.

~~Het WEB-comité behoudt zich ook het recht voor, op basis van de behaalde resultaten, deelnemers via een brief/e-mail te **verplichten te starten in een hoger niveau** bij de eerste of tweede volgende wedstrijd, mits de minimale leeftijdseisen voor ruiter en paard en het minimale puntentotaal (zie punt 1.1.3 tabel) worden gerespecteerd. Deze beslissing moet **verplicht aan de volgende organisatoren worden doorgegeven** en worden toegepast.~~

- **Doorstroming op verzoek van WEB tussen de wedstrijdseizoenen**

Na evaluatie van de resultaten van het seizoen kan het **WEB-comité** deelnemers aangeven dat zij bij de **volgende seizoen** in een hoger niveau moeten starten, mits de minimale leeftijdseisen voor ruiter en paard worden gerespecteerd.

Het **niet naleven van deze beslissing** (d.w.z. deelname aan een lager niveau dan door WEB voorgeschreven) plaatst de combinatie **buiten de ranking**.

- **Mogen naar een hoger niveau of een laatste jaar op het huidige niveau deelnemen:**

Combinaties die aan het einde van het seizoen een gemiddelde van 64% of meer in Dressuur en minimaal 60% in Behendigheid hebben behaald (berekend over alle wedstrijden van het afgelopen seizoen).

- **Moeten doorstromen naar een hoger niveau:**

Combinaties die aan het einde van het seizoen een gemiddelde van 67% of meer in Dressuur en minimaal 67% in Behendigheid hebben behaald.

Niet naleving hiervan plaatst de combinatie buiten de ranking (“hors classement”).

Combinaties die kwalificatiepunten volgens de internationale regels hebben behaald tijdens internationale evenementen, mogen in België niet deelnemen aan een lager niveau dan WE4 Masters.

1.5.VOORSTELLING EN OPTOMING

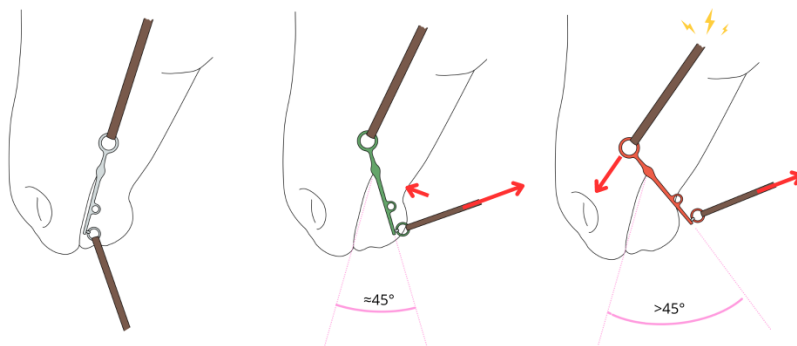
De combinatie ruiter/paard moet een uitrusting en tuigage dragen die voldoen aan het reglement.

Niet-naleving kan leiden tot uitsluiting.

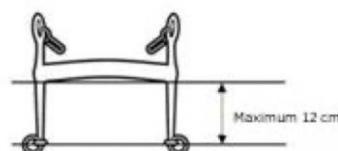
OPTOMING EN UITRUSTING

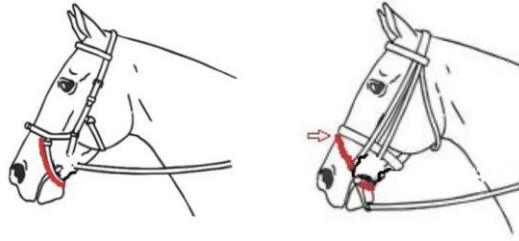
- Elk type **hulpmiddelen** is verboden (bijv. martingaal, enz.), **behalve als het deel uitmaakt van een traditionele stijl** (bijv. Camargue), en op voorwaarde dat het **op geen enkel moment een hulp biedt én dat de ruiter de organisatie van tevoren heeft geïnformeerd**.
- **Medische aanpassingen** moeten van tevoren worden **aangemeld en goedgekeurd** (aanpassing van teugels, optoming, uitrusting). Als de aanpassing is goedgekeurd, moet de ruiter deze aanpassing **in alle proeven** respecteren. Ruiters in het **Masters-niveau rijden met één hand**.
- In dit **Masters-niveau** is elk apparaat dat de teugels verkort of het mogelijk maakt de teugels op een vaste plaats vast te houden **verboden** (bijv. knopen in de teugels voor de hand of in de hand) en leidt tot **uitsluiting**.
- Het is **verplicht te rijden met een zadel**. Afgezien van traditionele zadels (Spaans, Portugees, Camargue, Amerikaans, enz.), wordt het **dressuurzadel aanbevolen**.
- In alle proeven, **behalve Dressuur**, zijn **bandages en beenbeschermers toegestaan**. Deze moeten **passen bij de kleur van het paard of discreet van kleur** zijn. **Springschoenen (cloches/bellboots)** zijn alleen toegestaan in **Snelheid** en **Runderen Sorteren**. **Borsttuig of andere riemen** zijn toegestaan. **Het vasthouden hiervan tijdens een proef leidt tot onmiddellijke diskwalificatie**.
- Verboden Optoming: **stang die ademhaling belemmert, metalen neusriem**. Het gebruik van **“nasal strips”** (hulpmiddel om de neusgaten open te houden) is verboden.

- Bij een **buitenproef** kan de **juryvoorzitter** het gebruik van **geluidsbescherming of vliegenmaskers** toestaan. Deze beslissing wordt **van tevoren aangekondigd**. **Oordopjes** zijn echter altijd verboden.
- Als een **vliegmasker met geluidsbescherming** wordt gebruikt, moet dit **na de proef worden verwijderd**, zodat de **paddock-verantwoordelijke** kan controleren (naast bitcontrole, bloedsporen, enz.) dat er **geen oordopjes zijn gebruikt**.
- **Kinriem en neusriem**: Op elk **wedstrijdniveau** mogen de neusriem en dubbele neusriem **nooit te strak zitten** tot het nadeel van het paard. Dit wordt gecontroleerd door de **Paddock Officer** of de **baanofficial** bij het betreden van de piste voor elke proef. De neusriem wordt gecontroleerd door **een vingerbreedte tussen wang en neusriem**. De kinriem wordt gecontroleerd: een correct afgestelde kinriem **raakt de kin wanneer het bit ongeveer 45° draait in de mond van het paard onder invloed van de teugels**. Als de neusriem of kinriem **te strak** zit, informeert de paddock-verantwoordelijke **onmiddellijk de juryvoorzitter**. De juryvoorzitter beslist vervolgens of de ruiter **onmiddellijk wordt gediskwalificeerd** of dat er **andere instructies volgen** (bijv. losmaken van de neusriem of kinriem bij duidelijke spanning tijdens de warming-up). Bij het opstijgen heeft de paddock-verantwoordelijke het recht **opnieuw te controleren** en bij een te strakke neusriem of kinriem de ruiter **te verplichten deze los te maken**. De juryvoorzitter kan de ruiter **diskwalificeren** als deze **de instructies van de paddock-verantwoordelijke** met betrekking tot neusriem of kinriem **niet opvolgt**.



- Als je een hefboombit draagt, mogen de stangetjes niet langer zijn dan 12 cm. En als je een bit met kinriem gebruikt, mag er geen extra onderste neusriem om je neus zitten.





Voor Juniors:

- Rijd altijd met twee handen en twee teugels, behalve bij speciale handelingen zoals het hanteren van de **garrocha** (bijv. het grijpen van de ring) of andere oefeningen waarbij de “**werkhand**” nodig is.
- Gebruik bij de hindernissen de **rechterhand als werkhand**, zoals gevraagd.

Voor Young Riders:

- Je mag kiezen: één hand met één teugel of twee handen met twee teugels.
- Je moet voor elke proef beslissen welke manier je rijdt, van begin tot einde. Tijdens de proef mag je niet wisselen tussen één hand of twee handen.
- Het is toegestaan om één proef met één hand te rijden en een andere proef met twee handen (bijv. Dressuur met één hand en Behendigheid met twee handen).
- Als je met twee handen rijdt, moet je bij de hindernissen de rechterhand als werkhand gebruiken, zoals gevraagd.



1 hand, 1 rein



2 hands, 2 reins

De jury, de dierenarts en de paddock-verantwoordelijke mogen **te allen tijde het tuig controleren**.

Niet-naleving van deze verplichting kan leiden tot **uitsluiting van de combinatie ruiter/paard**.

Als wordt beoordeeld dat de ruiter **het gekozen tuig niet correct kan gebruiken** (bijv. bit te streng), kan de ruiter **toegang tot de piste worden geweigerd** en/of **gediskwalificeerd tijdens de proef**.

Het welzijn van het paard staat te allen tijde voorop.

1.6. PRESENTATIE VAN DE RUITER

Van **niveau WE0 tot WE4**, in **Dressuur, Behendigheid, Snelheid en Runderen Sorteren**, is het verplicht een **wedstrijdoutfit** te dragen (zie hieronder).

- **Klassieke wedstrijdoutfit** of **traditionele outfit** is toegestaan.
- **Helm** verplicht van WE0 tot WE2, **aanbevolen** van WE3 tot WE4 (verantwoordelijkheid van de ruiter bij een ongeval).
- **Sporen** optioneel, maar **aanbevolen vanaf WE3**: alleen van **metaal, kunststof of een combinatie** van beide.
- **Zweep** toegestaan afhankelijk van het niveau (zie punt 1.2.1).

Basisuitrusting:

- **Shirt + gilet**
- **Jas verplicht** in Dressuur
- **Rijbroek**
- **Rijlaarzen**
- **Kleuren:** niet fel / discreet

Het dragen van een **beschermend vest**, in een **niet-felle kleur**, is toegestaan.

1.6.1. KOSTUUM VAN DE BELGISCH NATIONALE PLOEG

- **Jasje:** Mao-kraag, **militair type**, bij voorkeur **zwart**, knopen **enkel of dubbel rij**, bij voorkeur **goudkleurig**.
- **Broek:** in **beige/tinten bruin**.
- **Laarzen:** bij voorkeur **zwart**.
- **Shirt:** wit, en **gilet** in **zwarte tinten**.

1.6.2. VOORSTELLING VAN HET PAARD

Het paard moet schoon en verzorgd zijn.

Manen: **kort**, gevlochten of in vlechten.

Staart: ontwart of gevlochten.

Decoraties en fantasierijke versieringen zijn verboden (bijv. ruitpatroon, parels, sierstukken).

Niet-verzorging van het paard zal leiden tot een **sterke vermindering van de score voor “presentatie”** door de jury tijdens de proeven.

Een klein gekleurd lint mag op de staart aangebracht zijn om aan te geven dat het paard kan stampen of bijten, of om aan te geven dat het een hengst is.

1.7. PAARDEN

Te allen tijde moet het **welzijn van de paarden** in acht worden genomen.
(Zie FEI Code of Conduct)

1.7.1. IDENTIFICATIEDOCUMENTEN VAN DE PAARDEN

- Het **paardenpaspoort** moet altijd **in orde** zijn (zie reglement FRBSE & FEI) en moet, indien de organisator dit verlangt, tijdens de wedstrijd **worden voorgelegd**.
- Net als de documenten van het paard moet ook het **vaccinatieboekje** correct ingevuld zijn, conform de richtlijnen van de FN.
- Deze documenten kunnen door de **organisatoren worden behouden** gedurende de wedstrijd.
- Het **FEI-reglement inzake doping** is van toepassing.

1.7.2. LEEFTIJD VAN DE PAARDEN

- **WE0:** min. 4 jaar op de wedstrijddag
- **WE1:** min. 5 jaar
- **WE2 t/m WE4:** min. 6 jaar

1.8. INSCHRIJVINGEN

Inschrijving voor een wedstrijd betekent **acceptatie van dit reglement**. Elke atleet die zich met zijn/haar paard voor een bepaald niveau inschrijft, **verbindt zich op erewoord** om deel te nemen aan het **toegestane niveau**.

- Vanaf **niveau WE2 is paardenregistratie verplicht** (zie equibel.be).
- De deelnemers moeten **verzekerd zijn**.
- Inschrijvingen zijn **pas geldig na betaling en binnen de gestelde deadlines**. Bij niet-naleving:

- **Na de sluitingsdatum** wordt geen enkele terugbetaling gedaan, ongeacht de reden, om de organisatie van de wedstrijd niet in gevaar te brengen.
- Vanaf **7 dagen voor de sluitingsdatum (J-7)** kan maximaal **50% van de inschrijvingskosten** worden terugbetaald, mits een **geldige reden** (kreupel paard, ziekte van de ruiter, enz.) en een **attest van een dierenarts, arts of andere bevoegde persoon**.
- **Voor de sluitingsdatum** geldt een **volledige terugbetaling** van de inschrijvingskosten.
- De organisatie behoudt zich het recht voor om een **meer flexibele terugbetalingsregeling per wedstrijd** toe te passen. Indien van toepassing, wordt dit **uitdrukkelijk vermeld in de inschrijvoorwaarden**.
- Een paard mag bij een wedstrijd **slechts door één ruiter** worden voorgesteld.
- **Maximaal 3 paarden per ruiter** zijn toegestaan (de overige paarden vallen buiten de ranking), met uitzondering van het **Masters-niveau tijdens internationale/open wedstrijden**.
- Een niveau met **minder dan 3 deelnemers** kan als **demonstratieniveau** worden gereden. **Prijsuitreikingen** in geld en/of natura zijn in dat geval **niet verplicht**.

Deelnemen “Hors Classement” (buiten ranking)

- Inschrijving onder **dezelfde voorwaarden** als andere ruiters (licentie, registratie, inschrijfdeadline, inschrijvingskosten, enz.).
- De ruiter die “Hors Classement” deelneemt, moet dit **bij inschrijving aangeven**.

De organisatie is **niet verantwoordelijk voor ongevallen** waarbij deelnemers en/of hun paarden betrokken zijn tijdens het verloop van de wedstrijd.

(De wedstrijdperiode loopt van de dag vóór de competitie tot de dag na de competitie.)

1.9. PADDOCKREGLEMENT

De **paddock voor warming-up** en het gebruik ervan moeten worden **toezicht door de verantwoordelijke of de daartoe aangestelde commissie**, de **Paddock-commissaris** (zie punt 2.3. Paddock-commissaris). De omgang met de paarden wordt **extra nauwlettend gevolgd**.

Tijdens de wedstrijd:

- De **paddock is uitsluitend voor deelnemers** die direct een proef voorbereiden.
- **Hofelijkheid en rust** zijn belangrijk. Het werk in het paddock moet **kalm verlopen**, schreeuwen en ander lawaai **zijn niet toegestaan**.
- **Prioriteit** voor combinaties die **linksom werken**.
- Het is toegestaan dat **een derde persoon een paard laat lopen** om het warm te houden tijdens het verkennen van het parcours door de ruiter.
- Trainers die de warming-up van hun ruiters begeleiden, **moeten buiten de piste** blijven.
- Minimaal **3 hindernissen/werkpunten** moeten door de organisatoren en baanverantwoordelijken worden opgesteld. Eén daarvan moet een **springhindernis** zijn, **eventueel** afgebakend met de **reglementaire vlaggetjes**: rood rechts, wit links. **Dezelfde hindernissen/werkpunten** moeten voor alle ruiters van hetzelfde niveau aanwezig zijn.

Verboden / Beperkingen in de paddock:

- **Longeren** is alleen toegestaan als er voldoende ruimte is, zonder het zadelwerk te hinderen, en **met toestemming van de Paddock-commissaris**.
- **Werk aan de hand** is niet toegestaan.
- Alleen de **ruiter mag zijn/haar paard warmrijden/rijden**, niemand anders is toegestaan.
- **Misbruik van hulpen** (sporen, zweep, enz.) wordt opgemerkt. Indien deze **continu en ongepast** worden gebruikt, kan de ruiter **gediskwalificeerd worden**.
- Het **veranderen van hindernissen** of het opbouwen van nieuwe hindernissen tijdens de warming-up is **niet toegestaan**.

Ruiters in de paddock:

- Dienen **wedstrijdoutfit** te dragen.
- **Verplichte hoofdbedekking** dragen (tenzij anders aangegeven, zie sectie 1.2.2 Ruiters).
- Ruiters **moeten aanwezig zijn** in de paddock/warming-up **voordat ze de piste betreden** voor hun proef ~~en keren hier na hun proef terug~~.
- Alle deelnemers moeten **de instructies opvolgen van de verantwoordelijke persoon** (Paddock-commissaris of Steward) voor de starts.

2. OFFICIALS EN ORGANISMEN

2.1. ORGANISATOREN

De organisatoren zijn onderworpen aan het reglement en de regelgeving van de WEB.

De volgende punten zijn bedoeld om organisatoren te helpen en te begeleiden bij het opzetten van alle noodzakelijke elementen voor een goed verloop van een wedstrijd. Ze vormen een niet-uitputtend bestek met betrekking tot organisatie, infrastructuur, vereiste diensten en toepasbare technische voorschriften.

a. **Officials en ondersteunend personeel**

Juryleden (officieel)

- Secretaris voor elke jurylid.
- Medewerker(s) verantwoordelijk voor het transport van documenten tussen de jury en de administratieve cel van de wedstrijd.

Parcourschef + technicus (officieel)

Beheer van de hindernissen en piste (zand)

- Medewerker(s) die elk hindernisonderdeel herstellen na elke deelnemer.
- Medewerker(s) voor het openen en sluiten van de dressuurpiste bij elke deelnemer, tenzij een hindernis geplaatst is.
- Medewerker verantwoordelijk voor egaliseren en harken van de pistes indien nodig.

Paddock-commissaris (officieel)

Assistent die de paddock-commissaris helpt bij de toegang tot de piste.

Dezelfde persoon per proef en per piste.

- Zorgen dat hindernissen niet worden verplaatst, niets wordt toegevoegd of verwijderd, en indien nodig hindernissen samen plaatsen.

- Controleren van startvolgorde, timing, mondelinge controle/ijzers.

- Continu contact met de juryvoorzitter (walkietalkie).

Beveiligingsmedewerker(s)

~~Indien de rijpistes dicht bij de openbare weg liggen: voorkomen van verkeersongevallen en het weglopen van paarden en honden.~~

Referent / verbindingspersoon

Schakel tussen officials, vrijwilligers, locatieverantwoordelijken en deelnemers.

- Beheer van de administratieve cel van de wedstrijd.
- Zorgen dat de timing correct wordt gevolgd.

Speaker / omroeper

Goed kunnen omgaan met de apparatuur die beschikbaar wordt gesteld voor de voorzitter van de wedstrijd en de organisatoren.

Muziek spelen tijdens de proeven, diverse mededelingen en muziek tijdens pauzes, afspeellijst voor behendigheid en snelheid.

Medewerker parkeerplaats

Voor het plaatsen van verschillende soorten voertuigen op de parkeerplaats.

Sponsor- en prijsverantwoordelijke

- Materiaal van sponsors plaatsen op de pistes.
- Prijzen klaarmaken en klaarzetten voor uitreikingen.
- Sponsors en prijzen duidelijk zichtbaar maken.
- Foto's en promotievideo's maken.

Vrijwilligersreferent

Taakverdeling, lunchbeheer, betaling van consumpties.

- Zorgen dat alle vrijwilligers aanwezig zijn en over het juiste materiaal beschikken.

Persoon verantwoordelijk voor de juryleden

- Lunch en drankjes regelen.
- Voor internationale wedstrijden: vervoer van juryleden naar luchthaven, hotel, etc.

Fotograaf

b. Administratieve cel tijdens de wedstrijd

- Ontvangst van officials en geven van nuttige instructies
 - Dossier met startvolgorde, vooraf opgestelde jurylijsten.
 - Minstens één maaltijd + drank voorzien voor juryleden en officials.
- Ontvangst van ruiters en bevestigen van aanwezigheid, aanpassen van de vooraf opgestelde startvolgorde, innen van deelnamegelden.
- Timing van de dag zoveel mogelijk naleven.
- Berekenen, invoeren en valideren van resultaten
 - Validatie van ranglijsten door de jury voor publicatie online.
 - Internationale wedstrijden: resultaten laten ondertekenen door de voorzitter van de jury en binnen 15 dagen naar WAVE sturen en archiveren.
- Public relations.

- Controle van de juiste ordening vaccinaties.

- Verdelen van stallen.

c. Checklist – Voorbereiding wedstrijd – Secretariaat & Techniek

- Bevestigen van wedstrijddata bij de locatie.
- Bevestigen van het aantal beschikbare pistes + afmetingen en soort bodem
 - 2 pistes (1 wedstrijd piste + 1 paddock): max 25 deelnemers, min. 1 jurylid.
 - 3 pistes (1 paddock + 2 wedstrijd pistes): max 45 deelnemers, min. 2 juryleden.
- Aanmaken en publiceren van het evenement online
 - Sluiting inschrijvingen min. 10 dagen voor de wedstrijd (internationaal: 15 dagen).
 - Praktische modaliteiten: inschrijvingskosten, betalingswijze, sponsors, stallen, parking, catering, etc.
 - Voorprogramma.
- Ontvangst digitale parcours van behendigheid en snelheid (min. 10 dagen voor de wedstrijd).
- Registratie van inschrijvingen
 - Controleren van licenties en paardenregistratie.
 - Controle op niveau en leeftijd van combinaties.
- ~~Registratie van resultaten~~
- Organisatie van de dag opstellen na sluiting inschrijvingen: per niveau en per proef
 - Startvolgorde, startnummer
 - Timing proeven = tijd van proef + tijd voor juryherziening. Pauzes tussen niveaus voor officials en vrijwilligers
 - Timing parcoursherkenning:
 - 15 min per parcours,
 - 1 keer per parcourswisseling,
 - min. 10 min opwarming na herkenning
 - Globale planning: proeftijden, pistewissels, prijsuitreikingen
 - Regionaal: volgorde zoals dressuur.
 - Internationaal: behendigheid volgens dressuurresultaten, snelheid volgens algemene resultaten.
- ~~Waarschijnlijke tijd prijsuitreiking vastleggen.~~
- Software voorbereiden voor puntentelling met tijden, combinaties, parcours, publicaties online.
- Tijdschema's en parcours met jury valideren via e-mail.
- Alle benodigde formulieren voor administratie voorbereiden
 - Dressuur, behendigheid, snelheid // etiketten of tablet

- One pagers (jury, parcourschef, paddock officer)
- Uren, Startvolgorde, vrijwilligerslijst, parcours
- Huidig Reglement

- ~~Resultaten doorsturen naar WEB, ETAP en/of FWE~~
- Vrijwilligersteam plannen en informeren per e-mail (plaats, taken, uren)
- Publicatie van schema's en praktische details online en per e-mail naar de deelnemers en officials
 - Parcours maximaal de dag voor de wedstrijd "onder voorbehoud van goedkeuring door jury op de dag zelf"
 - Parking, stallen, opwarming, muziek-USB, wedstrijdzone, registratie bij aankomst, link resultaten
- Informatica materiaal meenemen:
 - speakers, printer, PC, tablets, kantoorbenodigdheden
 - indien internationaal: map "ondertekende documenten".

d. Checklist – Voorbereiding wedstrijd – Techniek

- ~~Bodem van opwarming en wedstrijd pistes~~
- ~~Afmetingen pistes~~
- Borden en locatie van pistes – letters, nummers, piste-ingang (zie bijlage 2)
- ~~Paddock of opwarm piste~~
- Jury-installatie, ~~de organisator moet voorzien~~
 - Ruim, schoon, gescheiden van publiek, beschut tegen weer en zon
 - Dressuur: juryvoorzitter in C, op middellijn, 3–5 m van korte zijde (min. 2m indoor)
 - Materiaal: bel voor C-jurylid, tafel en stoelen
- Geluidsinstallatie
- Parcoursmateriaal meebrengen
- Piste-decoratie
 - Bloemen, struiken, planten of andere vegetatie
 - Zodanig geplaatst dat jury en combinaties niet gehinderd worden
 - Stevig, bestand tegen wind
 - Vlaggen en sponsorbanners plaatsen

e. Checklist – Voorbereiding wedstrijd – Locatie

- Parking met medewerker voor voertuigen
- Catering (cafeteria, lunch...)
- Paardenhuisvesting
 - Verantwoordelijkheid van de locatie

- Stallen beschikbaar stellen voor deelnemers
- Schone, goed onderhouden stallen met waterpunten
- Administratieve cel installeren
 - Dichtbij de pistes
 - Ruimte voor min. 3 personen
 - Meubilair voor PC en andere materialen
- Noodnummers: arts en dierenarts van wacht

f. Na de wedstrijd

- Resultaten online publiceren
- Foto's publiceren (deelnemers, sponsors, etc.)
- Alle geleverde materialen netjes terugbrengen
- Juryvergoedingen en reis- of onkosten vergoeden

2.2. JURY

Als juryleden worden beschouwd alle natuurlijke personen die officieel zijn aangesteld door de Liga's of door de WEB.

a. Jury

- Alle voor een wedstrijd aangeduide juryleden vormen samen de jury.
- De juryvoorzitter zit de jury voor (neemt de centrale positie in C in). De andere juryleden worden aangeduid als beoordelaars en worden eerst geplaatst aan de uiteinden van de korte zijde van de rijbaan, één aan elke kant, tegenover de ingang. Vervolgens nemen de twee andere juryleden plaats in het midden van de lange zijden van de rijbaan (in E en B), één aan elke kant.
- Elk jurylid is van de andere juryleden geïsoleerd om een volledig onafhankelijke beoordeling te kunnen geven. Daartoe moeten de juryleden op afzonderlijke plaatsen worden opgesteld.
- Elk jurylid moet beschikken over de diensten van een schrijver die belast is met het noteren van zijn/haar opmerkingen op de protocollen.
- De juryvoorzitter geeft het startsein voor de proef van elke deelnemer door het luiden van een bel.

b. Maximum te beoordelen deelnemers

- Per wedstrijd is een maximum van 45 deelnemers per jurylid toegestaan (uitzondering: WAVE EC-WC).
- Voor het Belgisch Kampioenschap is een minimum van 3 juryleden vereist.

c. Toevallige of uitzonderlijke omstandigheden

- Het is aan de jury om te oordelen in een sportieve geest die zo dicht mogelijk aansluit bij de geest van dit reglement en het geldende internationale reglement, of dat van de F.R.B.S.E. en de FEI.

d. Instructies gegeven door de jury

- Moeten strikt worden nageleefd.
- Opmerkingen of opmerkingen gericht aan officials kunnen leiden tot uitsluiting van de wedstrijd.
- Geen enkele beslissing mag op het terrein en tijdens de proeven worden betwist met eender welke official, op straffe van uitsluiting.
- De juryvoorzitter is bevoegd om op elk moment van de wedstrijd een ruiter te elimineren die zijn/haar paard mishandelt.
- In geval van ongewenst gedrag van een ruiter of personen uit zijn/haar entourage, zal de jury een verslag van de feiten overmaken aan de WEB. Deze zal na analyse de gepaste beslissingen nemen.

e. Kolom "opmerkingen"

- In Dressuur en Behendigheid moet elke score lager dan 6 gemotiveerd worden in de rubriek "opmerkingen" van het protocol.

f. Aanwezigheid van officials

- Moeten aanwezig zijn minstens 30 minuten vóór de eerste proef en 30 minuten na de laatste proef waarvoor zij zijn aangesteld.

g. Betrokkenheid bij geselecteerde deelnemers

- Mogen geen deel uitmaken van de jury van het Belgisch Kampioenschap.
- Deze onverenigbaarheid moet worden gemeld aan de WEB.

2.3.PADDOCKCOMMISSARIS

Het organisatiecomité duidt een paddockcommissaris aan die aanwezig moet zijn op de opwarmpaddock.

Deze is onder meer verantwoordelijk voor het toezicht op:

- Het handhaven van de discipline op de paddock en het correct gebruik ervan (zie punt 1.6. Regels op de paddock).
- Het respecteren van de sportieve geest en het welzijn van de paarden.
- Het naleven van de verplichtingen inzake kledij, harnachement en uitrusting.
- Het organiseren van de toegang van de deelnemers tot de wedstrijd baan, overeenkomstig de startvolgorde en het vastgestelde tijdschema.

- Ervoor zorgen dat niemand het paard benadert tijdens de controle van het paard (voor en na de proef).

Te melden:

- Onmiddellijk aan de juryvoorzitter, vóór de start van de volgende deelnemer.
- Elk incident dat zich voordoet tijdens de opwarmperiode.
- Elke onregelmatigheid (sporen van bloed, afwijkingen aan harnachement of kledij, enz.).

Voor en onmiddellijk na elke proef:

- Controleren bij de ingang van de piste, voor elke proef, of de neusriem correct is aangespannen: er moet een vinger (wijsvinger) tussen de wang van het paard en de neusriem passen.
- Controleren van de kinketting: een correct afgestelde kinketting komt in contact met de kin wanneer het bit, onder invloed van de teugels, ongeveer 45° in de mond van het paard draait.
- Controleren op de aanwezigheid van bloed, met gebruik van handschoenen (andere handschoenen voor elk paard), ter hoogte van:
 - De beenbeschermers van het paard (klokken, peesbeschermers, bandages, ...).
 - De benen van het paard.
 - De flanken, de mond en de neus.

Daarnaast dient hij/zij erop toe te zien dat:

- Oordopjes aanwezig zijn onder de oornetjes. De oornetjes moeten na elke proef worden verwijderd tijdens de controle van het paard door de paddockcommissaris.

De functies van de paddockcommissaris en een eventuele steward zijn officieel gedurende de volledige duur van de wedstrijd. De deelnemers zijn verplicht hun aanwijzingen op te volgen.

2.4. DIERENARTS- ARTS - HOEFSMID

De organisatie is verplicht om de contactgegevens te publiceren van de dierenarts

2.5. DE RUITERS

2.5.1. DE RECHTEN

a. Rechten van de deelnemers

Elke deelnemer heeft recht op passende technische, menselijke en sportieve omstandigheden voor het beoefenen van de discipline tijdens de wedstrijd.

b. Deelname met meerdere paarden

Deelnemers mogen met meerdere paarden deelnemen, op voorwaarde dat zij voldoen aan de vereisten die eigen zijn aan elk niveau en dat de normale organisatie van de wedstrijd niet wordt verstoord (zie 1.5. INSCHRIJVING).

c. Betwisting van beslissingen

Elke deelnemer kan een beslissing van de jury of van de officials betwisten.

- De klacht moet schriftelijk worden ingediend en een duidelijke omschrijving van de gevraagde beslissing en een motivering bevatten.
- Een waarborg van €100 is verplicht.
- De indieningstermijn verstrijkt bij aanvang van de proef indien de reden vooraf bekend was, of uiterlijk 30 minuten na de bekendmaking van de resultaten indien het bezwaar tijdens de proef ontstond of betrekking heeft op de resultaten.
- De betwisting wordt behandeld door een commissie bestaande uit de juryvoorzitter, een vertegenwoordiger van de organisatie en een ervaren deelnemer die niet in hetzelfde niveau uitkomt als de klager
- De beslissing van deze commissie is definitief en er is geen terugbetaling van de waarborg mogelijk.

d. Ontvangst van protocollen

De deelnemers kunnen hun protocol ontvangen na hun proef, zodra de resultaten zijn gepubliceerd en na het verstrijken van de termijn voor eventuele betwistingen (minimum 30 minuten).

2.5.2. DE PICTEN

a. Naleving van het reglement

De deelnemers moeten het reglement van de WEB naleven en alle beslissingen van de jury respecteren (zie punten 2.5.1. Rechten c. en 2.2. Jury d.).

b. Prijsuitreiking

Tijdens kampioenschappen is het ruiter/paard-combinatie verplicht deel te nemen aan de prijsuitreiking. Een ongerechtvaardigde afwezigheid leidt tot diskwalificatie.

Tijdens de prijsuitreiking moeten kledij en harnachement overeenkomen met die van de wedstrijd; bandages, klokken of peesbeschermers zijn echter toegestaan.

Combinaties die “Buiten Klassement” worden voorgesteld, mogen niet

deelnemen aan de prijsuitreiking en hebben geen recht op geld- en/of naturaprijzen, noch op het erelint of de stalplaquette, tenzij anders beslist door de organisatoren.

c. Identificatie van de combinatie

Om de ruiter/paard-combinatie te identificeren, moeten paarden tijdens en na de proef steeds een startnummer dragen.

d. Gebruik van de handen

Gedurende de volledige duur van de wedstrijd, ongeacht het niveau, moet de ruiter de rechterhand gebruiken voor het bedienen van hindernissen die moeten worden gemanipuleerd.

Tot het einde van het jaar 2026 mogen ruiters echter de rechterhand gebruiken om de teugels vast te houden en de linkerhand als actieve hand gebruiken voor de hindernissen.

2.6. DOPING

De FEI-regelgeving met betrekking tot doping zijn van toepassing

3. DE WORKING EQUITATION WEDSTRIJD EN PROEVEN

3.1. ALGEMEEN

3.1.1. CONTROLE DOOR DIERENARTS

De organisator of de juryvoorzitter kan op elk moment tijdens de proeven een veterinaire onderzoek van de paarden laten uitvoeren.

Eveneens kunnen antidopingcontroles worden uitgevoerd overeenkomstig de bepalingen van de FEI.

- **Nationale kampioenschappen:** een controle vóór de aanvang van de wedstrijd wordt aanbevolen.
- **Internationale wedstrijden:** alle paarden worden vóór de wedstrijd onderworpen aan een veterinaire inspectie.

De vaccinaties moeten in overeenstemming zijn met de geldende wetgeving (zie FRBSE). Een controle tijdens elke proef wordt aanbevolen.

3.1.2. STARTLIJST

De startvolgorde van de dressuurproef wordt openbaar bekendgemaakt (via e-mail, sociale media, website of andere kanalen), **ten minste 2 dagen vóór** de aanvang van de wedstrijd.

Tijdens (inter)nationale kampioenschappen

- **Loting**
 - Door de organisator of een jurylid.
 - Als alternatief kan de startvolgorde alfabetisch worden bepaald op naam van het paard of de ruiter.
- **Publicatie**
 - Na de veterinaire controle (vet-check).
 - Minstens **2 uur vóór** de start van de proef.
- **Startvolgorde Behendigheid en Snelheid**
 - In omgekeerde volgorde van het algemeen individueel klassement.

Tijdens regionale wedstrijden

- **Loting**
 - De dressuurproef kan door de organisator worden geloot.
 - De volgorde kan ook worden bepaald op basis van de geografische nabijheid van de ruiters.
- **Startvolgorde Behendigheid en Snelheid**
 - Mag dezelfde blijven als de oorspronkelijk vastgestelde startvolgorde voor de dressuurproef.

Betreden van de piste voor de proeven

- De deelnemers zijn zelf verantwoordelijk om zich volgens de vastgestelde startvolgorde aan te melden op de piste.
- Na de oproep in de paddock en **de controle door de paddockcommissaris** hebben de ruiters **60 seconden** om de piste te betreden.

Dressuur

Ruiters zijn toegestaan om:

- De piste te betreden en rond de piste te rijden buiten de rijbaan, tenzij anders aangegeven.
- Te groeten en zich voor te stellen aan de jury.
- Na het luiden van de bel hebben de ruiters **60 seconden** om hun proef te beginnen.

Behendigheid en Snelheid

Ruiters zijn toegestaan om:

- De piste te betreden en de jury te groeten.
- Een ronde over de piste te maken.
- Te vragen om de positie van de garrocha te wijzigen.

Het niet naleven van deze bepalingen leidt tot diskwalificatie.

3.1.3. EVALUATIESYSTEEM VERPLAATST NAAR PUNT 4

Tijdens de dressuurproeven kennen de juryleden punten toe voor de figuren die in het dressuurprotocol zijn vastgelegd; halve punten zijn toegestaan.

Tijdens de proef Maniabiliteit kennen de juryleden voor elke uitgevoerde hindernis een score toe; halve punten (0,5) zijn toegestaan.

Bij Dressuur en Maniabiliteit moet elke score lager dan 6 worden gemotiveerd in het vak “opmerking” van het protocol.

De proef Vélociteit wordt beoordeeld op basis van de tijd.

Er is een klassement per proef. Het totaal van de punten voor Dressuur, Maniabiliteit en Vélociteit bepaalt het algemeen klassement.

Voor de proef Veedrijven (Tri de bétail) gebeurt de beoordeling op basis van de tijd. Voor Veedrijven is er een afzonderlijk klassement.

De prestatie van het ruiter/paard-paar wordt beoordeeld op basis van:

- de mate van opleiding van het paard,
- de zit en houding van de ruiter,
- het gebruik van de hulpen,
- de zekerheid en invloed van de ruiter,
- de nauwkeurigheid van de figuren en de aanrijding van de hindernissen.

De oefeningen en hindernissen:

- die door de jury worden beoordeeld tijdens de proeven, zijn genummerd en vastgelegd in de protocollen.

De dressuuroefeningen en de hindernissen van Maniabiliteit worden als volgt beoordeeld (0 tot 10 punten):

- 10 — Uitstekend
- 9 — Zeer goed
- 8 — Goed
- 7 — Meer dan voldoende
- 6 — Voldoende
- 5 — Matig
- 4 — Onvoldoende
- 3 — Onadequaat

- 2 Slecht
- 1 Zeer slecht
- 0 Niet uitgevoerd

Coëfficiënten en punten:

- Er is een klassement per proef.
- De proeven Dressuur, Maniabiliteit en Vélociteit tellen op dezelfde manier mee voor het algemeen klassement. Veedrijven heeft een afzonderlijk klassement.
- In elke proef worden de punten als volgt toegekend:
 - 1e = $n + 1$
 - 2e = $n - 1$
 - 3e = $n - 2$
 - 4e en volgende = $n - 3$, enz.

Waarbij "n" = het aantal deelnemers aan de proef per niveau.

Uitsluiting in een proef:

- ontvangt nul punten voor deze proef.

Niveau WE0:

- een niet uitgevoerde hindernis leidt niet tot uitsluiting, maar krijgt de score "nul".
- er is geen afzonderlijk klassement.

Algemeen klassement:

- Wordt opgesteld op basis van de deelnemers die alle proeven correct hebben beëindigd.
- Een ruiter die in een proef is uitgesloten, kan in geen geval worden geklasseerd vóór een ruiter die alle proeven zonder uitsluiting heeft afgelegd.
- Het klassement wordt vervolgens bepaald op basis van het totaal aantal behaalde punten.

Gelijke punten in het eindklassement:

- De hoogste dressuurscore is doorslaggevend voor alle niveaus, behalve WE0.
- In niveau WE0 worden bij ex-aequo de punten van Maniabiliteit in aanmerking genomen.

Totaalresultaat van een proef:

- Wordt uitgedrukt in percentage.
- Is gelijk aan de som van de behaalde punten, gedeeld door het aantal oefeningen.
- Paren die “**Buiten Klassement**” starten, worden niet beschouwd als deelnemers en tellen dus niet mee voor het bepalen van het aantal te klasseren paren.

3.1.4. CORRECTIES VAN DE PROTOCOLS

Toute correction ou rature sur les protocoles doivent être signés par le juge concerné. Dans le cas contraire, l'organisateur n'attribue pas la note correspondante tant que le juge ne l'a pas confirmé.

3.2. WEDSTRIJDTERREIN

De locatie van de proeven moet:

- een vlak terrein zijn, vrij van stenen
- bij voorkeur een zandbodem hebben, **aangezien deze het meest geschikt is voor de paardensport;**
- eventueel ook een grasbodem zijn.

Dressuurring

- Afmetingen: 20 × 40 meter.
- De afzetting (lissen) mag maximaal 50 cm hoog zijn.
- De pisteafbakening moet zich minstens 2 meter binnen de buitenrand van het parcours bevinden, indien het terrein groot genoeg is. Zo niet, wordt zij zodanig geplaatst dat de best mogelijke sportieve omstandigheden voor de deelnemers worden gegarandeerd.
- Indien de proef in een rijhal plaatsvindt, mogen de wanden van de rijhal de begrenzing van de ring vormen.
- De ingang van de piste moet een breedte hebben van ongeveer 2 meter en bevindt zich bij voorkeur in het midden van de korte zijde, tegenover de voorzitter van de jury.
- De ingang hoeft niet noodzakelijk afgesloten te zijn.

Maniabiliteitspiste

- ~~Er zijn geen vaste afmetingen.~~
- De ideale en aanbevolen afmetingen zijn 70 × 40 meter.

Oefenpiste (opwarmterrein)

- Moet zich in de nabijheid van de wedstrijd pistes bevinden.
- Moet qua bodem zo identiek mogelijk zijn aan de wedstrijd piste.
- Andere paarden moeten zich op minstens 5 meter afstand van de wedstrijd pistes bevinden om de lopende proef niet te verstoren.

~~De dressuurproeven volgen de FEI regels (letters).~~

Indien mogelijk dient het publiek zich op minstens 2 meter van de piste te bevinden.

Het is verboden, op straffe van diskwalificatie, dat het ruiter/paard-paar de wedstrijd piste betreedt op enig ander moment dan tijdens zijn/haar proef.

Uitzonderingen hierop zijn enkel toegestaan in uitzonderlijke omstandigheden, aangekondigd door de voorzitter van de jury in overleg met de parcoursbouwer.

3.3. DE PROEVEN

3.3.1. DRESSUUR

Protocollen

- Worden vastgesteld in functie van de niveaus.
- Mogen worden voorgelezen in niveau WE0.

Verloop van de proef

- Binnenkomen en, tenzij anders aangegeven, eerst een ronde buiten de ring maken.
- Groeten en zich voorstellen aan de jury.
- Nadat de bel heeft geklonken, hebben de ruiters 60 seconden om hun proef te starten.
- De proef begint bij het binnenrijden (of het binnenkomen in arbeidsdraf, afhankelijk van de infrastructuur) van de dressuurring.
- De groet aan de juryvoorzitter (in C) gebeurt altijd met een stilstaand paard.
Ruiters met een hoed nemen deze af met de rechterhand.
Ruiters/amazones met een helm groeten met een lichte buiging van het hoofd en een beweging van de rechterarm naar beneden en opzij.

- Tijdens de proef mag de speaker geen commentaar geven over de achtergrond of het verhaal van het paard en/of de ruiter. Dit is wel toegestaan tijdens de opwarmfase.
- Het wordt sterk aanbevolen de proef te rijden met muziek die aangepast is aan het verloop van het protocol. De deelnemers moeten hun muziek aanleveren op een USB-stick die onmiddellijk bruikbaar is bij aanvang van de proef. Indien een ruiter geen muziek heeft, kan er door de organisatie muziek worden voorzien, zonder verplichting daartoe.
- De deelnemer moet vóór het binnenrijden (of het binnenkomen in arbeidsdraf, afhankelijk van de infrastructuur) de arm heffen buiten de ring om het starten van de muziek aan te geven.
- De proef eindigt bij het verlaten van de ring.
- **Opmerking:**
In Dressuur zijn geen beschermingen toegestaan (bv. peesbeschermers, bandages, enz.).

3.3.2. STIJLTRAIL

De proef Maniabiliteit sluit rechtstreeks aan op de dressuurproef. Dezelfde technische vereisten zijn van toepassing.

Deze proef heeft tot doel de capaciteiten van ruiter en paard te tonen om een aantal hindernissen **rustig, nauwkeurig en harmonieus** (cadans, regelmaat en voorwaartsheid) te overwinnen.

Deze hindernissen weerspiegelen moeilijkheden die men kan tegenkomen bij landelijk werk.

Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt:

- het nemen van de hindernissen volgens de uitvoeringscriteria;
- de correcte uitvoering van de hindernis;
- het gedrag van het paard in relatie tot de opgelegde criteria, zoals buiging, rust, aanvaarding van de hulpen en alles wat de onderlinge harmonie en empathie tussen ruiter en paard kan aantonen.

Het is belangrijk te benadrukken dat de lagere niveaus bedoeld zijn als kennismaking voor jonge paarden en beginnende ruiters. Daarom wordt aanbevolen de parcours hierop aan te passen (moeilijkheidsgraad, aantal hindernissen, enz.), zodat een duidelijke progressie zichtbaar is tussen de verschillende niveaus. De term **hindernis** duidt op een moeilijkheid die de deelnemer moet overwinnen. (Verplaats punt 1.2.1. Niveaus)

De hindernissen

- Zijn duidelijk genummerd in een vastgelegde volgorde.
- De nummers van de hindernissen worden steeds rechts van de hindernis geplaatst en zijn zo duidelijk mogelijk zichtbaar vanaf de voorafgaande hindernis.
- Bepaalde hindernissen worden verplicht afgebakend met rode en witte markeringen (rood rechts, wit links).
- De markeringen geven de in- en uitgang van de hindernis aan (rood rechts, wit links). Zie hieronder en de lijst van hindernissen met/zonder markeringen.
Zie **Bijlage 9** voor de lijst van hindernissen en hun markeringen.
- De afstand tussen twee hindernissen mag nooit minder dan idealiter minstens 10 meter, maar moet steeds aangepast worden aan de grootte van de piste.

Uitvoering van een hindernis

- De hindernis correct benaderen via de ingangsaanduidingen.
- De technische manoeuvres uitvoeren die nodig zijn om de hindernis te overwinnen.
- De hindernis verlaten via de uitgangsaanduidingen.

Het parcours

- De parcoursbouwer ontwerpt het parcours en laat dit vooraf goedkeuren door de jury.
- De voorzitter van de jury kan op elk moment de hindernissen of hun moeilijkheidsgraad aanpassen. Dit moet aan de deelnemers worden meegedeeld tijdens de parcoursverkenning.
- De start- en finishlijn moeten duidelijk gemarkeerd zijn.
- Elke hindernis mag worden aangekleed, op voorwaarde dat de decoratie de doorgang niet belemmert.
- Het parcoursplan moet bij aanvang van de wedstrijd of minstens **2 uur vóór** het begin van de proeven worden uitgehangen.
- ~~De deelnemers betreden de piste volgens de startlijst.~~

Verloop van de proef

- **Binnenkomen en de voorzitter van de jury groeten** vóór het luiden van de bel.
- **Een ronde rond de piste rijden.** De ruiter mag controleren of alle elementen correct zijn opgesteld (bv. beker, garrocha, enz.) vóórdat de

bel heeft geklonken.

Een ruiter die de startlijn overschrijdt, aanvaardt het parcours zoals het is opgesteld.

- Na het luiden van de bel heeft de deelnemer 60 seconden om de proef te starten.
- **De proef begint bij het overschrijden van de startlijn.**
- Het nemen van een hindernis **na** het belsignaal maar **vóór** het overschrijden van de startlijn leidt niet tot diskwalificatie, tenzij de ruiter hierdoor de hindernis aan zijn/haar paard toont.
- Het nemen van een **niet-voltooid hindernis** na het overschrijden van de startlijn leidt tot **onmiddellijke diskwalificatie**.
- De proef eindigt wanneer het ruiter/paard-paar alle hindernissen correct, in de juiste volgorde, heeft genomen en de finishlijn is gepasseerd.
- De proef wordt afgesloten met het groeten van de voorzitter van de jury.

Minimumaantal hindernissen (zie Bijlage 1)

- **WE0:** 8 hindernissen
- **WE1:** 8 hindernissen
- **WE2:** 10 hindernissen
- **WE3 & WE4:** 12 hindernissen

3.3.3. SPEEDTRIAL

- De regels voor Vélociteit zijn identiek aan die van Maniabiliteit.
- De tijd begint te lopen bij het overschrijden van de startlijn en stopt bij het overschrijden van de finishlijn.
- Het groeten van de jury is **alleen verplicht voor** het luiden van de bel **en na het overschrijden van de finishlijn**.
- Het parcours voor Vélociteit kan verschillen van het parcours voor Maniabiliteit.

3.3.4. VERKENNING VAN HET PARCOURS

Voor aanvang van de proef Maniabiliteit wordt de piste geopend voor de ruiters; de deelnemers **moeten** het parcours **te voet** verkennen, in hun wedstrijdtenue.

Indien het parcours voor Vélociteit afwijkt van dat van Maniabiliteit, wordt er een nieuwe parcoursverkenning georganiseerd. Het schrappen van een hindernis wordt **niet** beschouwd als een wijziging van het parcours.

Alleen juryleden, officials, ruiters en trainers zijn toegestaan tijdens de parcoursverkenning. Ruiters of officials die de piste betreden buiten het vooraf vastgestelde tijdsvenster voor de verkenning worden **gediskwalificeerd**.

We raden aan:

- een verkenning **onder begeleiding van de jury** voor niveaus WE0 en WE1;
- een **zelfstandige verkenning** voor niveaus WE2 tot WE4.

De jury is altijd aanwezig om eventuele vragen te beantwoorden.

Verloop van de parcoursverkenning

- De voorzitter van de jury kondigt **opening en sluiting van de piste** aan, met een bel **of mondeling**.
- **Minimale tijd voor parcoursverkenning: 15 minuten.**
- Het is verboden **voor ruiters of anderen** de opstelling of plaatsing van een hindernis te wijzigen.
- Het aanraken en uitvoeren van hindernissen is toegestaan.
- **Alle vragen of aanpassingen aan een hindernis moeten worden voorgelegd aan de voorzitter van de jury en/of de parcoursbouwer.**
- Na het sluitingssignaal van de piste is het **niet toegestaan de piste te betreden**, en mogen er geen wijzigingen meer worden aangebracht.
- De proef begint **ongeveer minstens 10 minuten later**, zodat de eerste deelnemer de mogelijkheid heeft om zijn/haar paard op te warmen.

4. EVALUATIECRITERIA – FOUTEN – ELIMINATIE

De proef wordt gequoteerd op basis van het evaluatieformulieren (zie bijlage 3 en Bijlage 6)

4.1. EVALUATIESYSTEEM

Tijdens de dressuurproeven kent de jury punten toe voor de figuren die in het dressuurprotocol zijn vastgelegd.

Tijdens de proef Maniabiliteit kent de jury een score toe voor elke hindernis die correct is uitgevoerd.

Bij Dressuur en Maniabiliteit moet elke score lager dan 6 worden **gemotiveerd** in het vak **“opmerking”** van het protocol.

De proef Vélociteit wordt beoordeeld op basis van **tijd**.

Er is een **klassement per proef**. Het totaal van de punten voor Dressuur, Maniabiliteit en Vélociteit bepaalt het **algemeen klassement**.

Voor de proef Veedrijven wordt de beoordeling eveneens op tijd gedaan. **Veedrijven heeft een apart klassement.**

Beoordeling van het ruiter/paard

- de mate van opleiding van het paard,
- de zit en **houding van de ruiter**,
- **het gebruik** van de hulpen,
- de zekerheid en invloed van de ruiter,
- de nauwkeurigheid van de figuren en het aanrijden van de hindernissen.

Oefeningen en hindernissen

- **Worden beoordeeld door de jury tijdens de proeven en** zijn genummerd en vastgelegd in de protocollen.
- Dressuuroefeningen en hindernissen van Maniabiliteit worden beoordeeld op een schaal van **0 tot 10 punten**, halve punten zijn toegestaan:

Score	Omschrijving
10	Uitstekend
9	Zeer goed
8	Goed
7	Meer dan voldoende
6	Voldoende
5	Matig
4	Onvoldoende
3	Onadequaat
2	Slecht
1	Zeer slecht
0	Niet uitgevoerd

- **Strafpunten worden alleen genoteerd op het scoreblad van de voorzitter van de jury, ook als deze door een ander jurylid wordt gesignaleerd.**

Als de voorzitter van de jury een fout constateert, moet deze ook door de andere juryleden worden genoteerd.

- Zelfs bij mogelijke diskwalificatie moeten de juryleden de volledige prestatie van de deelnemer beoordelen tot het einde van de proef, waarna ze gezamenlijk een beslissing nemen.

Coëfficiënten en punten

- Er is een klassement per proef.

- Dressuur, Maniabiliteit en Vélociteit tellen op dezelfde manier mee voor het algemeen klassement. Veedrijven heeft een apart klassement.

- Punten worden per proef als volgt toegekend:

- $1e = n + 1$
- $2e = n - 1$
- $3e = n - 2$
- $4e$ en verder $= n - 3$, enz.

Waarbij n = aantal deelnemers aan de proef per niveau.

- **Uitsluiting in een proef**

Ontvangt **0 punten** voor die proef.

- **Niveau WE0:**

Een niet uitgevoerde hindernis leidt niet tot uitsluiting, maar krijgt de score **0**. Er is geen apart klassement.

Algemeen klassement

- Wordt opgesteld op basis van deelnemers die alle proeven correct hebben afgerond.
- Een ruiter die in een proef is uitgesloten kan **niet** hoger worden geklasseerd dan een ruiter die alle proeven zonder uitsluiting heeft voltooid.
- Het klassement wordt bepaald op basis van het totaal aantal behaalde punten.

Gelijke punten in het eindklassement:

- De hoogste dressuurscore wordt gebruikt voor alle niveaus **behalve WE0**.
- Bij WE0 worden bij ex-aequo de punten van Maniabiliteit in aanmerking genomen.

Totaalresultaat van een proef:

- Wordt uitgedrukt in percentage.

- Wordt berekend als de som van de behaalde punten gedeeld door het aantal oefeningen.
- Paren **“Buiten Klassement”** worden niet als deelnemers beschouwd en tellen niet mee voor het bepalen van het aantal te klasseren paren.

4.1.1. CORRECTIES OP HET PROTOCOL EN NIET TOEGEKENDE SCORES

Elke correctie of doorhaling in het protocol moet **worden ondertekend door de betrokken jurylid**.

Indien dit niet gebeurt, kent de organisator de score niet toe totdat de jury dit bevestigt.

4.2. ALGEMEEN

4.2. PAARD

- Regelmaat van de bewegingen
- Kwaliteit van de overgangen
- Bereidwilligheid voor hulp
- Harmonie van de bewegingen
- Ritme, vrijheid en regelmaat van de gangen
- Impuls
- ...

4.3. RUITER

- Zitpositie in het zadel
- Bewegingsvrijheid, stabiliteit
- Gebruik van hulpen
- ...

4.4. GANGEN PER NIVEAU IN STIJLTRIAL

WE0:

- Galop, draf of stap **afhankelijk van het parcours**.
- Galop wordt aanbevolen tussen de oefeningen door.
- Correct uitgevoerde overgangen draf/galop/draf kunnen door de jury beter worden beoordeeld.
- De hindernissen zelf worden uitgevoerd in stap of draf, nooit in galop.

WE1:

- In galop.
- Overgangen in stap **of draf**.
- Wissels van enkelvoudige galop.
- **Overgangen via draf worden door de jury maximaal met 5 punten beoordeeld.**

WE2 tot WE4:

- In galop.
- Overgangen in stap.
- Wissels in de lucht (vliegende wissels).

4.5. ELEMENTEN VOOR DISKWALIFICATIE

4.5.1. REDENEN VOOR DISKWALIFICATIE IN ALLE PROEVEN

- De piste betreden voordat de voorzitter van de jury toestemming heeft gegeven.
- Meer dan één minuut nemen om te beginnen na het klinken van de bel.
- Het paard met twee handen leiden (WE4 Masters).
- Het paard aanraken met de zweep of de zweep gebruiken om hulp te geven.
- Val van de ruiter: er is sprake van val wanneer de ruiter uit het zadel raakt en een deel van het lichaam de grond raakt.
- Val van het paard: er is sprake van val wanneer een deel van het lichaam anders dan de hoeven, schouder of heup, gelijktijdig de grond raakt.
- Het paard aaien of de hals aanraken vóór de teugels: 5 strafpunten op het eindcijfer, maximaal 2 keer. Bij 3 keer wordt de ruiter gediskwalificeerd.
Uitzondering: juniors mogen de hals aanraken om veiligheidsredenen.
- Te strakke neusriem of ketting.
- Onjuist bit / tuig / uitrusting
- Als het paard bloed in de neus of op de flanken vertoont of kreupelheid toont:
 - Als de jury vermoedt dat er vers bloed aanwezig is op welk deel van het paard dan ook, kan de proef worden stilgelegd voor controle. Bij aanwezigheid van vers bloed wordt het paard gediskwalificeerd, beslissing is definitief. Bij geen vers bloed mag de combinatie de proef voortzetten.
 - Wanneer de paddock-commissaris vers bloed constateert tijdens de controle na de proef, informeert hij de jury, die de situatie beoordeelt en zo nodig de combinatie elimineert.
- Als een combinatie niet geschikt is om de vereisten van het gepresenteerde niveau uit te voeren.
TE VERIFIËREN BIJ WAVE: elke interventie of hulp van derden, mondeling of via gebaren (oordopjes of enig elektronisch communicatiesysteem), wordt beschouwd als ongeoorloofde hulp en leidt tot onmiddellijke eliminatie.

Kreupelheid van het paard: bij duidelijke kreupelheid waarschuwt de jury de deelnemer en kan het optreden worden uitgesteld tot een bezoek van een erkende dierenarts. Beslissing tot eliminatie is definitief. Het kreupel paard mag niet deelnemen aan andere proeven van hetzelfde concours.

Voor Masters: met de vrije hand de teugels aanraken.

Voor alle ruiters: zich vasthouden aan het zadel of een deel daarvan.

Eliminatie van alle proeven:

- Als de ruiter het paard mishandelt tijdens de competitie.
- Ongepast gedrag van de ruiter.
- Tweede diskwalificatie wegens tekenen van kreupelheid.

4.5.2. ANDERE REDENEN VOOR DISKWALIFICATIE IN DRESSUUR

- Als alle vier de hoeven van het paard het rechthoekige gebied verlaten / buiten de piste komen.
- Meer dan 10 seconden nodig om een beweging vooruit uit te voeren. Voor elke situatie die gevaar oplevert voor ruiter, paard, jury of publiek, wordt onmiddellijke eliminatie toegepast.
- Overschrijding van maximale tijd: de proef kan worden voortgezet, maar de jury kent geen punten toe. Elke dressuurproef heeft een maximumtijd vanaf het groeten tot het slotgroeten. Overschrijding geeft een score van "0".

Fout in parcours en uitvoering:

"Fout in parcours" = verkeerde volgorde van de oefeningen.

- De voorzitter van de jury waarschuwt de ruiter met de bel. De jury wijst, indien nodig, waar de ruiter de proef moet hervatten.
- De beslissing om te bellen bij een kleine fout blijft bij de juryvoorzitter.
- Herhaling van dezelfde fout wordt slechts één keer bestraft. Beslissing over fouten ligt uitsluitend bij de C-jury.

Niet door jury gezien:

- De ruiter krijgt het voordeel van de twijfel.

Strafpunten (alle niveaus):

- 1e fout: -5 punten
- 2e fout: -5 punten
- 3e fout: eliminatie

Andere fouten met eliminatie:

- Als de uitvoering het welzijn van het paard schaadt.

4.5.3. ANDERE REDENEN VOOR DISQUALIFICATIE IN BEHENDIGHEID EN SNELHEID

Verkenning:

- Ruiters en/of niet-officiële personen die buiten het toegewezen tijdslot de piste betreden worden gediskwalificeerd.

Groeten van de juryvoorzitter:

- Niet groeten bij begin en einde van de **Behendigheidstest**.
- **Niet groeten bij begin van de snelheidstest.**

Start- en finishlijn:

- De startlijn passeren voordat de bel heeft geklonken.
- Start- of finishlijn in verkeerde richting passeren.
- Niet passeren van start- en/of finishlijn.
- Finishlijn passeren voordat het parcours is voltooid. Startlijn passeren (indien anders dan finishlijn) leidt niet tot eliminatie.

Tijdens de proef:

- Hindernis op een opvallende manier presenteren (rondom draaien, paard stoppen naast obstakel, etc.) of een hindernis passeren voor de start.
- Ruiter mag vragen om herpositionering van de garrocha vóór de start, via de juryvoorzitter. Zelf aanpassen leidt tot diskwalificatie.
- Fouten in parcours niet corrigeren.
- Vlaggen niet passeren.
- Weigeren te gaan > 15 seconden.
- Hindernis passeren die nog niet begonnen is.
- **Hindernis of onderdeel ervan omverwerpen die nog niet werd genomen.**
- Wissel van “werkhand” tijdens de proef.
- Verkeerde volgorde in parcours.

Fouten binnen een hindernis:

- 5 strafpunten per fout op de eindscore, maximaal 2 fouten; bij 3 fouten diskwalificatie.
- Ruiter mag de fout corrigeren door de hindernis opnieuw te doen.
- **Juniors hoeven omvergeworpen onderdelen niet terug te zetten; wordt beoordeeld met 0 punten. Meer dan twee keer 0 = diskwalificatie.**

Weigering:

- 3 weigeringen op hetzelfde obstakel:
 - WE0: na 3e weigering kan doorgaan naar volgend obstakel; weigering wordt 0 punten.

- WE1–WE4: eliminatie na 3 weigeringen, maar parcours kan worden voortgezet als jury toestaat.

5. HINDERNISSEN

De term “**Hindernis**” (frans: *effort*) verwijst naar een oefening die de combinatie ruiter/paard moet uitvoeren. Alleen de inspanningen die in deze paragrafen worden beschreven, mogen tijdens de wedstrijden worden gebruikt.

Het parcours:

- Alle hindernissen moeten de veiligheid van ruiter en paard waarborgen. Daarom zijn scherpe randen, gladde oppervlakken, gevaarlijke lijnen, enz. niet toegestaan. Als een hindernis als gevaarlijk wordt beschouwd, moet deze worden uitgesloten van de competitie. De beslissing ligt bij de voorzitter van de jury.
- De inspanningen zijn genummerd in de volgorde waarin ze moeten worden uitgevoerd; het nummer staat rechts van de ingangsvlaggen.
- Elke inspanning maakt deel uit van een parcours dat moet worden gevolgd.
- Sommige inspanningen zijn gemarkeerd met rode en witte vlaggen of kegels (rood rechts en wit links).
- Het parcours is zo opgesteld dat ruiters die de teugels in de linkerhand houden de oefeningen kunnen uitvoeren.

Correcte uitvoering:

- Tussen de twee ingangsvlaggen door in de juiste richting gaan.
- De vereiste technische manoeuvre voor de betreffende inspanning uitvoeren.
- De inspanningszone verlaten via de uitgangsvlaggen.

Er wordt ook verwezen naar de geldende internationale regels voor (inter)nationale kampioenschappen. De inspanningen en hun uitvoering zijn beschreven in dit reglement. Voor lagere niveaus mogen afmetingen en uitvoering afwijken van de internationale regels, maar de uitvoering moet consistent blijven en in overeenstemming met de geest van de hindernis zoals beschreven in het huidige reglement.

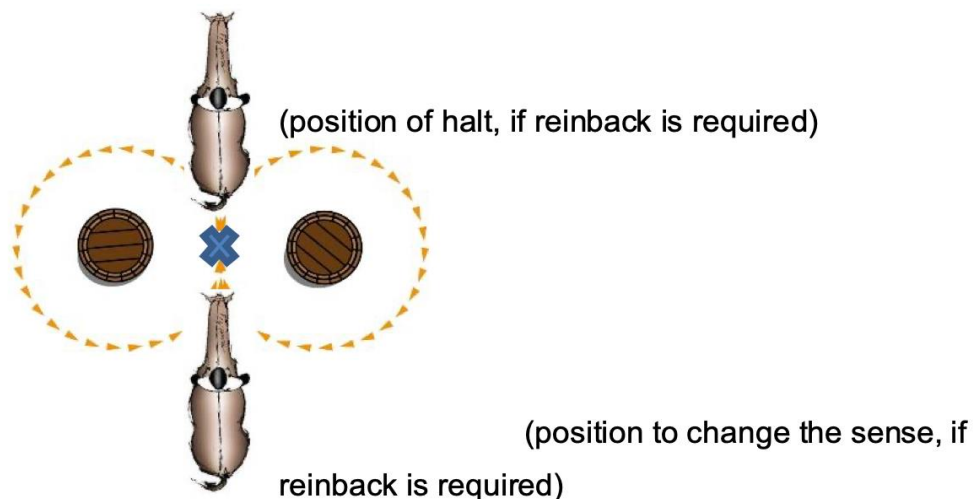
Lijst van hindernissen:

1. Twee tonnen
2. Brug
3. Parallel slalom
4. Hindernissprong
5. Round Pen
6. Eenvoudige slalom
7. Drie tonnen
8. Poort

9. Bel aan het einde van een gang
10. Kan
11. Achterwaarts slalom, in "L" of acht
12. Zijdelingse balk / Side-pass
13. Garrocha opnemen
14. Ring opnemen
15. Garrocha terugleggen
16. Doorwading
17. Afgrond / neerwaartse hindernis
18. Chappi / Cup

2. 2 TONNEN

- Deze inspanning bestaat uit 2 vaten geplaatst op een afstand van:
 - **WE3, JR, YR, WE4**: 3 meter
 - **WE0, WE1, WE2**: minimaal 4 meter
- De meting wordt van **centrum tot centrum** uitgevoerd.
- De hindernis begint voordat het paard de denkbeeldige lijn tussen de vaten overschrijdt en eindigt nadat het paard deze lijn volledig voor de derde keer is gepasseerd.
- Het nummer op het rechtersvat geeft de **enige correcte ingang** van deze inspanning aan. Daarom heeft deze hindernis geen markeringen.



Uitvoering van de beweging:

- Perpendicular tussen de twee vaten binnenrijden.
- Eerste cirkel rond het **rechtersvat** maken:
 - WE3, JR, YR, WE4: ongeveer 3 meter diameter.
 - WE0, WE1, WE2: minimaal 4 meter diameter.
- Wissel van hand in het **centrum tussen de twee vaten**.

- Tweede cirkel rond het **linkervat** uitvoeren (zelfde diameter als de eerste cirkel).
- Het einde van de linkercirkel eindigt in het **centrum tussen de twee vaten**.
- De oefening eindigt nadat **alle vier de benen van het paard** de denkbeeldige middellijn tussen de twee vaten volledig zijn gepasseerd.

Uitvoering achterwaarts – Niveaus WE3, JR, YR en WE4:

- Kan als aparte inspanning worden uitgevoerd of direct na de uitvoering voorwaarts.
- De achterwaartse inspanning begint met het paard stil, **alle vier de benen vóór de denkbeeldige lijn** tussen de twee vaten.
- Eerste cirkel rond het rechtervat met een **straal van 1,5 meter**.
- Tweede cirkel rond het linkervat.
- De oefening eindigt met **alle vier de benen achter de denkbeeldige lijn** tussen de twee vaten.

Gangen per niveau:

- **WE0:** In draf.
- **WE1:** In galop met wissel van galop van hand naar hand of **overgang galop/draf/galop**.
- **WE2, WE3, JR, YR, WE4:** In galop met vliegende wissel (wissel in de lucht).

Beoordeling

De jury beoordeelt:

- Kwaliteit, precisie en houding bij de wissel tussen de vaten.
- Vorm, **diameter** en symmetrie van de cirkels.
- Reactiviteit en actie van het paard.
- Kwaliteit van de overgangen.
- Behoud van ritme tijdens de oefening.

De jury zal negatief beoordelen (minder dan 5):

- **Bij WE1: uitvoeren van de oefening in draf.**
- Niet correct wisselen van hand in het midden tussen de vaten (te vroeg of te laat) of te traag/ onvoldoende uitvoeringstijd.
- **Veranderingen in ritme.**
- **Verlies van balans.**
- **Problemen met contact en/of sterke weerstand.**
- **Omvalen van een vat of onderdeel ervan.**
- **Gebrek aan symmetrie.**

Diskwalificatie

- Onjuiste uitvoering van de hindernis.

Speedtrial

- Vat omver rijden: +5 seconden.
- **Achterwaartse "8" mag niet in snelheid worden uitgevoerd.**

5.1.1. BRUG

De hindernis bestaat uit een brug die het paard moet oversteken.

De proef kan eventueel het uitvoeren van de hindernis in beide richtingen omvatten.

Ideale afmetingen en constructie:

- 4 m x 1,5 m (minimum: 2 m x 1,2 m)
- Hoogste punt minimaal 20 cm boven de grond
- Antislip oppervlak
- Voldoende stabiele materialen
- **Kleuren in natuurlijke tinten**
- Altijd voorzien van vlaggen
- Mag geen gevaar vormen voor paard of ruiter
- Sponsorlogo's aan de zijkanten van de brug zijn niet toegestaan indien zij het zicht van de jury belemmeren

Uitvoering in Maniabiliteit

- De neerwaartse overgang gebeurt vóór het passeren van de ingangsvlaggen
- De brug wordt in stap genomen
- De opwaartse overgang gebeurt na het passeren van de uitgangsvlaggen

Gangen per niveau:

- **WE0:** Aanrijden in galop/draf, overgang naar stap vóór de ingangsvlaggen en overgang naar draf/galop na de uitgangsvlaggen
- **WE1:** Galop met overgang naar stap net vóór de ingangsvlaggen en overgang van stap naar galop net na de uitgangsvlaggen
- **WE2, WE3, JR, YR, WE4:** Galop met overgang naar stap net vóór de ingangsvlaggen en overgang van stap naar galop net na de uitgangsvlaggen
- **Speedtest:** Gang naar keuze van de ruiter

Beoordeling – positief

- Kwaliteit van **de overgangen**
- **Elasticiteit** van het contact
- **Souplesse** en lengte van de stap
- Regelmaat, **geen tempowisselingen**
- **Verlenging van passen en hals**
- Vertrouwen ten opzichte van de hindernis

Beoordeling – negatief (lager dan 5)

- Moeilijkheden bij overgangen
- Niet in stap uitvoeren
- Weerstand of aarzeling
- Onregelmatig tempo
- Beschadigen van de hindernis

Diskwalificatie:

- Wanneer de hoeven de brugvloer niet raken in Maniabiliteit
- Niet door de ingang- en uitgangsvlaggen gaan

Speedtest:

- Een deel van de hindernis laten vallen: +5 sec per keer

5.1.2. PARALLEL SLALOM

Slalom tussen parallelle palen.

De hindernis bestaat uit zeven palen van twee meter hoog, geplaatst op een externe basis (niet in de grond bevestigd) in twee parallelle lijnen.

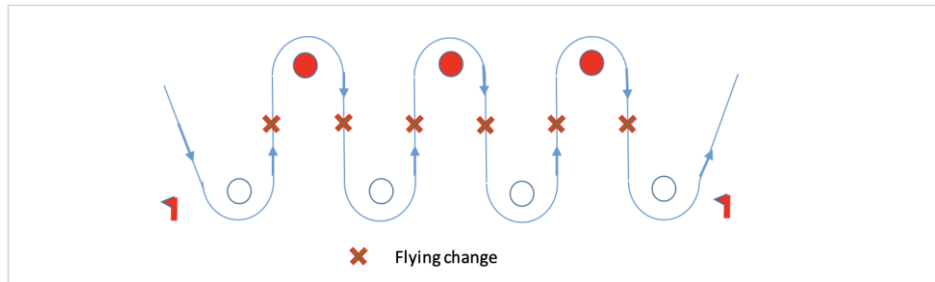
Afstand tussen de palen :

- WE3, JR, YR, WE4: 6 meter
- WE0, WE1, WE2: minimum 7 meter

Constructie:

- Twee rijen palen:
 - Rij 1: 4 palen (nr. 1, 3, 5, 7)
 - Rij 2: 3 palen (nr. 2, 4, 6)
 - Paal 2 staat halverwege paal 1 en 3
 - Paal 4 staat halverwege paal 3 en 5
 - Paal 6 staat halverwege paal 5 en 7

Begin en einde kunnen met vlaggen worden aangegeven



© JRD, 2022

- Uitzonderlijk mag het aantal palen tot 5 worden beperkt indien de piste dit vereist en met goedkeuring van de juryvoorzitter

Uitvoering:

- Ruiter/paard-paar passeert de ingangsvlaggen
- Halve wendingen rond de palen volgens de genummerde volgorde en rijrichting
- Wissels gebeuren op de middellijn tussen de palen

Gangen per niveau:

- **WE0:** Draf
- **WE1:** Galop met wissel van sprong naar sprong **of galop-draf-galop**
- **WE2, WE3, JR, YR, WE4:** Galop met vliegende galopwissel

Beoordeling – positief:

- Behoud van gang rond de palen
- Rechtheid en correcte boogvorm
- Kwaliteit van de gang
- Harmonie en precisie
- Hulpen van de ruiter
- Kwaliteit van hand- en galopwissels
- **Geometrie** en symmetrie van de lussen
- Continuïteit en precisie van uitvoering
- Voor hogere niveaus (WE2, WE3, JR, YR, WE4): correcte wissels op juiste plaats en gelijk aantal galopsprongen

Beoordeling – negatief:

- Omverwerpen van palen
- Fouten in wissels
- Sterke weerstand
- Onvermogen om tempo te behouden

- Gebrek aan symmetrie
- **WE1:** uitvoeren in draf

Diskwalificatie:

- Onjuiste uitvoering

Speedtest:

- Paal omver: +3 sec per paal

5.1.3. SPRONG

De hindernis bestaat uit het natuurlijk en vol vertrouwen aanrijden en springen van een obstakel.

Constructie:

- Eén balk op twee standards
- Of 3 tot 4 stobalen (of natuurlijk materiaal) met balk erboven
- Maximale diepte: ±60 cm (strobaal)

Hoogte per niveau:

- **WE0:** Draf of galop – kruisje van 30–50 cm
- **WE1 & WE2:** Galop – max. 60 cm
- **WE3 & WE4:** Galop – max. 80 cm

Beoordeling – positief:

- Kwaliteit en ritme van de aan- en afsprong
- Correcte hand bij aan- en landing
- Souplesse van de sprong
- Springtechniek en stijl
- Vertrouwen in de aanrijd
- Zit en hulpen van de ruiter

Beoordeling – negatief (minder dan 5):

- Weigering
- Slechte springstijl
- Tempoverlies
- Gebrek aan impuls
- Weerstand
- Balk aanraken of afwerpen

Diskwalificatie:

- Drie weigeringen (behalve WE0)
- Niet springen

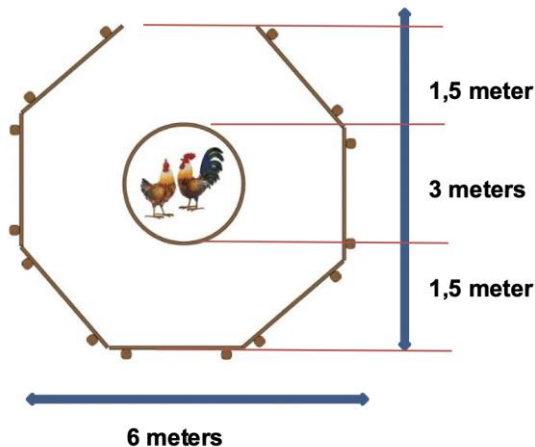
Speedtest:

- Balk of deel laten vallen: +5 sec

5.1.4. ROUND PEN

Deze hindernis bestaat uit een omheining met een ingang en in het midden een tweede, decoratief ingerichte omheining of een omheining met dieren.

Het binnenste gedeelte mag niet te hard zijn en moet gemakkelijk kunnen omvallen, zodat er geen gevaar ontstaat voor het paard.

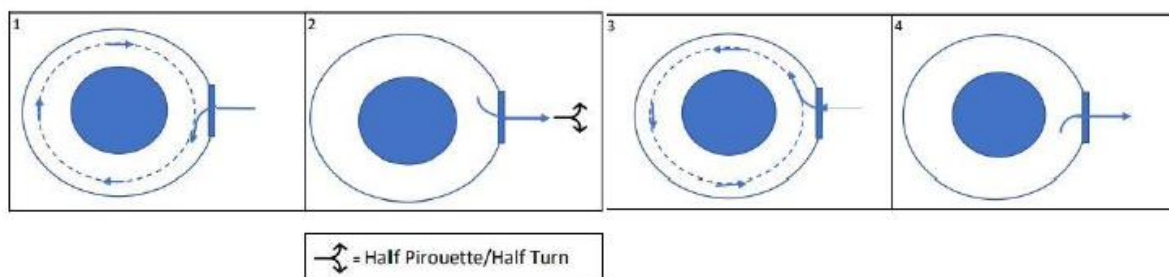


Constructie

- Totale diameter: 6 meter
- Binnenruimte: 1,50 meter

Uitvoering

- De benadering gebeurt loodrecht op de ingang
- Eén volledige cirkel rijden in één richting (eerste richting is vastgelegd in het parcours of vrij indien niet vermeld)
- Uitrijden en een halve pirouette / halve wending uitvoeren
- Van hand veranderen, galopwissel
- Opnieuw loodrecht binnenrijden en een volledige cirkel rijden in de tegenovergestelde richting
- De pen verlaten



De volledige hindernis (in- en uitrijden, handwissel enz.) moet in één en dezelfde gang worden uitgevoerd: stap of galop.

Gangen per niveau:

- **WE0:** Stap of draf, halve volte bij handwissel
- **WE1:**
 - Stap, halve volte / halve wending om de achterhand, van hand veranderen
 - Galop, halve volte gevolgd door enkelvoudige galopwissel, van hand veanderen
- **WE2:**
 - Stap, galop opnemen voor halve pirouette, daarna terug naar stap
 - Galop, halve volte richting halve pirouette + vliegende wissel
- **WE3, JR, YR, WE4:**
 - Stap: galop opnemen voor halve pirouette, daarna terug naar stap
 - Galop: halve pirouette in galop + vliegende wissel

Beoordeling – positief:

- Loodrechte in- en uitgang
- Rust en vertrouwen van het paard
- Gebruik van hulpen
- Ritme en kwaliteit van de gang
- Correcte hand- en galopwissels
- Correcte halve wending / halve pirouette
- Hogere score indien eerst een pirouette wordt uitgevoerd en daarna pas de galopwissel

Beoordeling – negatief (minder dan 5):

- Fouten en/of verlies van ritme in de pen.
- Aanzienlijke weerstand.
- Niet loodrecht de pen binnenrijden.
- Fout bij het wisselen van hand. Fout bij het wisselen van voet.

- Voor de niveaus WE2, WE3, JR, YR, WE4: bij binnenkomst in galop moet het buitenste gedeelte van de pen in stap worden uitgevoerd voor de handverandering.

Diskwalificatie

- Uitrijden via zijkant
- Hindernis niet uitvoeren

Speedtest

- Deel laten vallen: +5 sec
- Slechts één ronde, richting vrij (tenzij anders aangegeven)

5.1.5. SLALOM SIMPLE

Slalom tussen paaltjes in een rechte lijn

De oefening bestaat uit minstens vier paaltjes van twee meter hoog, geplaatst op een externe voet (basis), die niet in de grond zijn verankerd en in een rechte lijn zijn opgesteld.

Afstand tussen de paaltjes:

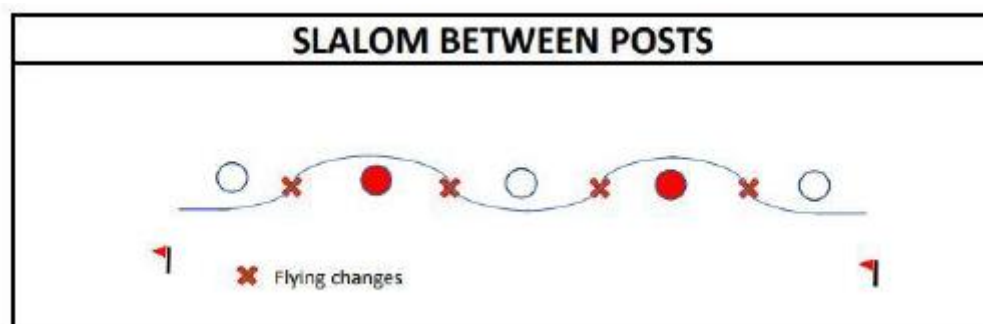
- WE3, JR, YR, WE4: zes meter
- WE0, WE1, WE2: minimaal acht meter (voor deze niveaus)

Opbouw:

- Een rechte lijn van paaltjes.
- Het begin en het einde van de oefening kunnen worden aangegeven met vlaggetjes.
- Het is ook mogelijk om de enkele slalom te combineren met de parallelle slalom.

Uitvoering van de beweging:

- Het ruiter/paard-combinatie rijdt door de inrijvlaggetjes.
- Elke richtingsverandering moet overeenkomen met een verandering van hand.
- De handveranderingen/galopwissels vinden plaats ter hoogte van het midden van de denkbeeldige lijn die de paaltjes met elkaar verbindt.
- Voor WE1, WE2, WE3, JR, YR, WE4: in alle gevallen moet de galop overeenkomen met de richting van de wending.



Gangen per niveau:

- **WE0:** Draf
- **WE1:** Galop met enkelvoudige wissel of galop/draf/galop
- **WE2, WE3, JR, YR, WE4:** Galop met vliegende wissel

Beoordeling – positief:

- De kwaliteit van de gang.
- De correctheid en kwaliteit van de handveranderingen.
- De vloeiendheid en continuïteit van de beweging en de verplaatsingen.
- De geometrie van de oefening.
- De rechtheid.
- Voor de niveaus WE2, WE3, JR, YR, WE4: het behouden van het aantal galopsprongen tussen de galopwissels.
- De precisie van de hulpen van de ruiter en de uitvoering van de oefening.
- De manier waarop de oefening wordt uitgevoerd.

Beoordeling – negatief (minder dan 5):

- Voor niveau WE1: het ontbreken van een galopwissel en een overgang via draf.
- Voor de niveaus WE2, WE3, JR, YR, WE4: het ontbreken van een vliegende galopwissel.
- Aanzienlijke weerstand.
- Verlies van ritme.

- Gebrek aan symmetrie in de buiging.
- Een paaltje omverwerpen.

Diskwalificatie:

- Onjuiste uitvoering

Speedtest:

- Paal omver: +3 sec per paal

5.1.6. 3 TONNEN

De oefening bestaat uit drie tonnen, geplaatst op de drie hoekpunten van een gelijkzijdige driehoek.

Het doel van de oefening is om de soepelheid van de bewegingen van het

paard te observeren en zijn vermogen om de oefening uit te voeren op een smalle ruimte, waarbij impuls en cadans behouden blijven.

Afstand tussen de tonnen

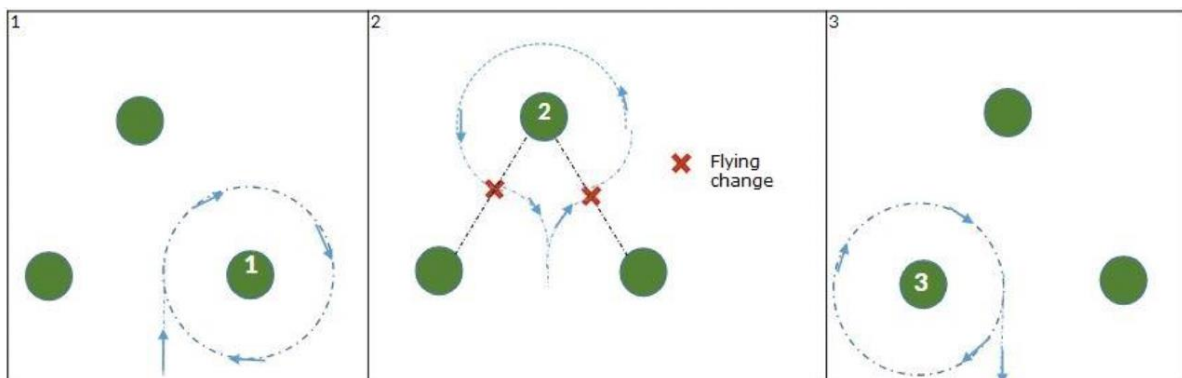
- WE3, JR, YR, WE4: drie meter
- WE0, WE1, WE2: minimaal vier meter

Opbouw:

- De afmetingen worden gemeten vanaf het midden van de tonnen.
- De lengte van de zijden is hiervan afhankelijk.

Uitvoering van de beweging:

- Het ruiter/paard-combinatie rijdt tussen ton 1 en ton 3.
- Er wordt een volledige cirkel rond de rechterton (ton 1) gemaakt.
- Bij de denkbeeldige lijn tussen ton 1 en ton 2 wordt een handverandering uitgevoerd (x).
- Vervolgens wordt een halve cirkel rond de middelste ton (ton 2) gereden.
- Bij de denkbeeldige lijn tussen ton 2 en ton 3 wordt opnieuw een handverandering uitgevoerd.
- Er wordt een volledige cirkel rond de laatste ton (ton 3) gemaakt.



Gangen per niveau:

- WE0: Draf
- WE1: Galop met enkelvoudige galopwissel of galop/draf/galop
- WE2, WE3, JR, YR, WE4: Galop met vliegende wissel

Beoordeling – positief:

- De impuls en de cadans van de gang.
- De houding van het paard.
- Het gebruik van de hulpen door de ruiter.
- De continuïteit van de actie.

- De vloeiendheid van de uitvoering.
- De precisie.
- De geometrie en symmetrie van de cirkels.
- De kwaliteit van de handveranderingen.
- Voor de niveaus WE2, WE3, JR, YR, WE4: de vliegende galopwissels moeten altijd worden uitgevoerd ter hoogte van het midden van de denkbeeldige lijn die de tonnen verbindt.
- Voor de niveaus WE3, JR, YR, WE4: de jury moet ruiters die symmetrische cirkels van 1,5 m straal rijden hoger waarderen dan ruiters die grotere cirkels maken.

Beoordeling – negatief (minder dan 5):

- Voor niveau WE1: het ontbreken van een galopwissel en een overgang via draf.
- Voor de niveaus WE2, WE3, JR, YR, WE4: het ontbreken van een vliegende galopwissel.
- Aanzienlijke weerstand.
- Te grote cirkels en gebrek aan symmetrie.
- Een ton omverwerpen.
- Fout in de uitvoering en/of de plaats van de handverandering.
- Gebrek aan buiging en/of ritme.
- Gebrek aan symmetrie in de buiging.

Diskwalificatie:

- Onjuiste uitvoering

Speedtest:

- Ton omver: +5 sec

5.1.7. POORT

De hindernis bestaat uit het openen, passeren en sluiten van een poort zonder deze los te laten.

De poort moet met één hand bediend worden (de hand die niet de teugels vasthoudt).

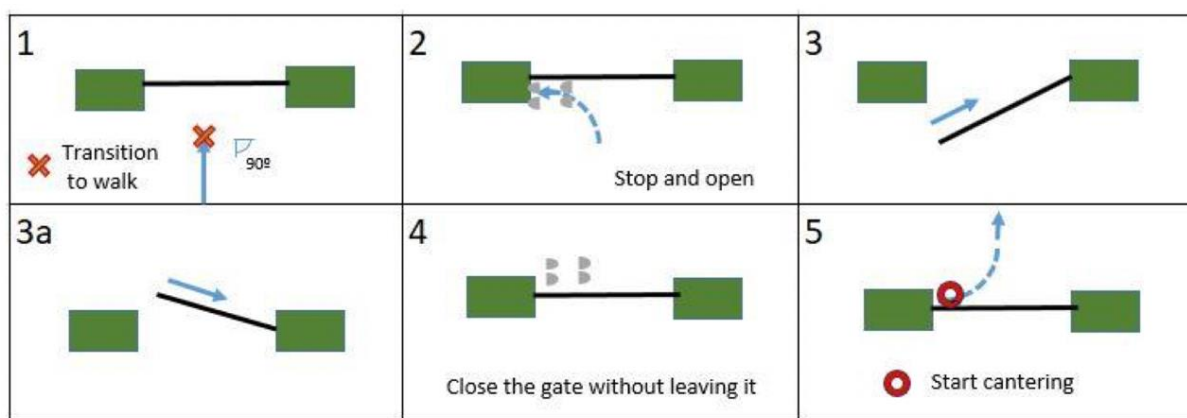
Ideale afmetingen en constructie:

- De poort is van hout of metaal.
- Voorzien van een handvat en kan geopend en gesloten worden.
- Breedte: min. 2 m; hoogte: 1,5 m (min. 1,30 m)

- De poort kan worden vervangen door een touw (meer gebruikelijk bij Velociteit).
- Afhankelijk van de opstelling van het parcours kan de poort aan de linker- of rechterkant geopend worden.

Uitvoering van de beweging:

- Het paard nadert loodrecht op het obstakel (90° ten opzichte van de poort).
- Het voert zijn overgang 3–5 meter voor het obstakel uit en blijft in stap naderen.
- Het paard wordt vervolgens stap voor stap naast het obstakel geplaatst.
- Het paard stopt naast de poort (links of rechts, afhankelijk van de openingsrichting).
- Met de rechterhand tilt de ruiter de grendel op en opent de poort.
- Het paard passeert de opening van de poort.
- Zodra het paard volledig aan de andere kant is, kan de ruiter het één of twee stappen achteruit laten gaan om de poort te sluiten.
- Het paard staat goed recht, waarna de ruiter de grendel sluit om het obstakel te voltooien.
- Nadat de poort gesloten is, gaat men verder loodrecht in een hogere gang.
- Tijdens het passeren van de poort mag de ruiter de poort niet loslaten (behalve bij WE0).



Gangen per niveau:

- **WE0**
Naderen in draf/galop, overgang via stap.
Het obstakel wordt alleen vooruit uitgevoerd.
De ruiter mag de poort open laten (maximale score = 5), maar het opnieuw sluiten van de poort levert meer punten op.
- **WE1, WE2, WE3, JR, YR, WE4**
In galop, overgang via stap, passage van de poort vooruit en/of achteruit.

Beoordeling – positief:

- De overgang bij het naderen van de poort.
- De manier en de plaats waar de overgang naar stap wordt uitgevoerd.
- Voor de niveaus WE2, WE3, JR, YR, WE4: de overgang van stilstand naar galop bij het verlaten van het obstakel.
- De actie van het paard, die vloeiend moet zijn en zonder aarzeling of spanning.
- Het paard moet attent zijn en deelnemen aan de bewegingen van het openen en sluiten van de poort, zonder tekenen van onzekerheid of ongehoorzaamheid te tonen.
- De acties van de ruiter moeten gemakkelijk, precies en zonder aarzeling zijn.
- De ruiter moet zijn hulpen/benen goed gebruiken om het paard aan te moedigen bij zijn bewegingen telkens wanneer dat nodig is.

Beoordeling – negatief (minder dan 5):

- Alle tekenen van aarzeling, spanning of achteruitgaan bij het naderen van de poort.
- Weerstand bij de overgangen en tijdens het passeren van de poort.
- Verlies van ritme, gebrek aan vloeiendheid/continuïteit in de actie.
- Omvallen van enig onderdeel van het obstakel.
- Loslaten van de poort.
- Overgang die niet loodrecht op de poort plaatsvindt.

Diskwalificatie:

- De poort niet sluiten of niet gesloten laten (behalve WE0 en Juniors: 0 pt).
- Onjuiste uitvoering van het obstakel.
- Het obstakel (het touw) over het hoofd van de ruiter en/of het paard laten gaan.

Speedtest

- De poort laten vallen of niet correct terugplaatsen: +30 sec.
- De ruiter moet van het paard afstappen om de poort op te rapen, weer opstappen en de poort sluiten (behalve Juniors).
- Een paal omverwerpen: +10 sec.
- Voor Juniors: de poort niet sluiten of niet gesloten laten: +15 sec.

5.1.8. BEL IN CORRIDOR/GANG

Deze oefening bestaat uit het binnengaan van een gang waarin een bel hangt, de bel luiden en vervolgens de gang weer verlaten.

Ideale afmetingen en constructie:

- Twee balken van ongeveer vier meter lang.
- Geplaatst op twee steunen op een hoogte van ongeveer vijf tot zestig centimeter van de grond.
- De breedte tussen de twee balken is 1,50 meter.
- Aan het einde van de gang hangt een bel op ongeveer 2 meter hoogte.
- De bel moet zo geplaatst zijn dat deze het hoofd van het paard niet raakt.
- De balken en steunen kunnen worden vervangen door dressuurlatten.
- De gang kan ook in een "L"-vorm worden gebouwd, bestaande uit twee gangen van 4 m.
 - WE0, WE1: rechte gang
 - WE2, WE3, JR, YR, WE4: rechte gang of "L"-vorm

Uitvoering van de beweging:

- Het paard gaat de gang in en loopt tot het einde van de gang.
- Het stopt bij de bel.
- De ruiter luidt de bel vervolgens met de **rechterhand**.
- Daarna laat de ruiter het paard achteruit teruglopen in de gang tot de voorbenen volledig uit de gang zijn (**behalve bij WE0, daar mag het paard vooruit vertrekken zonder achteruit te lopen**).

Gangen per niveau:

- WE0: binnengaan in stap of draf. Vooruit of achteruit voor het verlaten van de oefening. Achteruit lopen levert een hogere score op.
- WE1: binnengaan in stap of galop. Achteruit lopen om te verlaten.
- WE2, **WE3, JR, YR**, WE4: binnengaan in stap of galop. Achteruit lopen om te verlaten.

De jury beoordeelt:

- **Kwaliteit van de gang.**
- **Symmetrie** en vloeiendheid bij het **binnengaan en verlaten van de oefening.**
- Houding en verzameling van het paard.
- Overgangen.
- Gebruik van de hulpen en de reactiesnelheid van de ruiter.
- Continuïteit van de beweging, **rechtheid** en perfectie van de uitvoering.
- Stilstand tijdens het luiden van de bel.
- **Ritme van het achteruit lopen, zonder aarzeling of weerstand.**
- **Kwaliteit van het stoppen en het achteruit lopen.**

- Voor WE1, WE2, WE3, JR, YR, WE4: een hogere score wordt gegeven als de oefening in galop wordt uitgevoerd in plaats van in stap.

Negatieve beoordeling (minder dan 5 punten):

- Als het paard een onderdeel van de oefening raakt of laat vallen.
- Als het lichaam van het paard uit de gang gaat of over de balken heen gaat.
- Verlies van ritme (verlies van diagonalisatie).
- Geen stilstand bij het stoppen.
- Weerstand bij achteruit lopen en in de overgangen.

Diskwalificatie:

- Onjuiste uitvoering van de oefening.
- De bel niet luiden (met de hand).
- Alle vier benen verlaten de gang verkeerd.
- Paard springt over de balken.

Bij Speedtest:

- Een onderdeel van de oefening laten vallen of aanraken: +5 sec. per balk.
- Voor Juniors: de bel niet luiden met de hand: +15 sec.

5.1.9. KAN

De oefening bestaat eruit om naast een tafel te stoppen waarop een kruik staat. De ruiter moet de kruik optillen en weer op de tafel terugzetten.

Ideale afmetingen en constructie:

- Een tafel met een aanbevolen hoogte van 1 meter
- Omtrek van ongeveer 1,25 meter
- Een kruik gevuld met vloeistof of zand
- De ingang en uitgang van deze oefening moeten worden aangegeven met vlaggetjes, zonder dat deze vlaggetjes een overgang naar stap verplichten
- De oefening is voltooid wanneer het combinatieduo de uitgang is gepasseerd en de kruik rechtop op de tafel staat

Verloop van de oefening:

- De ruiter nadert de tafel
- Stopt naast de tafel, met het paard parallel aan de tafel
- Neemt de kruik en tilt deze zichtbaar op, minimaal tot boven het hoofd
- Zet de kruik terug op de tafel. De kruik kan worden vervangen door een fles gevuld met vloeistof of zand

- Het paard moet tijdens de hele beweging stil blijven staan
- Om te worden beschouwd als voltooid, moet de tafel blijven staan en de kruik correct op de tafel blijven. Als de tafel of kruik valt voordat de ruiter duidelijk klaar is met de oefening, moet de tafel worden herplaatst en de

kruik opnieuw op de tafel worden gezet zodra de ruiter weer te paard is

Gangen per niveau:

- WE0: Overgang van draf/galop naar stap, vervolgens halt
- WE1 tot WE2: Overgang van galop naar stap met zo min mogelijk passen, vóór het halt
- WE3, JR, YR, WE4: Overgang van galop naar halt. Naderen in stap is toegestaan, maar levert een lagere beoordeling op

Het juryteam beoordeelt:

- Hoe het paard de tafel nadert, zonder tekenen van angst en in vertrouwen op de hulpen van de ruiter
- Het halt en de immobiliteit naast de tafel
- Voor Juniors: het niet kunnen terugplaatsen van de kruik op de tafel = 0 punten
- Voor niveau WE0: een hogere score voor naderen in draf dan in stap
- Voor niveau WE1, WE2, WE3, JR, YR, WE4: een hogere score voor naderen in galop dan in stap

Het juryteam geeft een lage score (lager dan 5) voor:

- Het paard raakt de tafel. De kruik moet rechtop blijven zodra deze teruggezet is
- Gebrek aan stilstand tijdens halt
- Omvallen van de tafel
- Slecht gedefinieerde trajecten en overgangen
- Sterke weerstand

Diskwalificatie:

- Als de kruik niet wordt opgetild: diskwalificatie. Juniors die de kruik niet kunnen terugzetten krijgen 0 punten in plaats van uitsluiting

Speedtest:

- Deze oefening hoort niet te worden uitgevoerd in Vlotheid

5.1.10. SLALOM ACHTERUIT

Deze oefening bestaat eruit een doorgang binnen te rijden waarin een pot staat, en de pot te verplaatsen bij het verlaten van de doorgang.

Ideale afmetingen en constructie:

- Doorgang van 1,50 meter breed

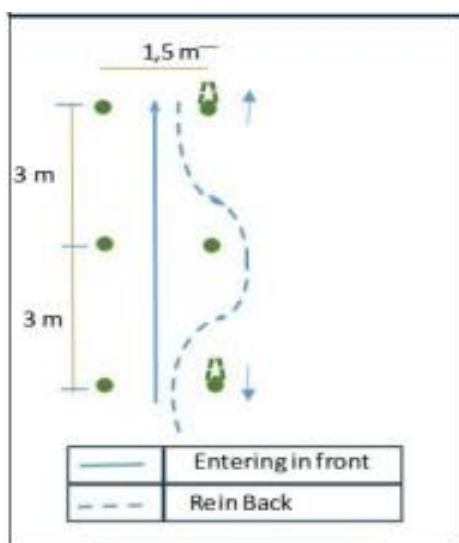
- Bestaat uit twee lijnen van palen van ongeveer 1,60 meter hoog, drie palen links en drie palen rechts
- De palen staan op minimaal 2,5 m en maximaal 3 m van elkaar
- De laatste paal is voorzien van een pot

Verloop van de oefening:

- Het paard rijdt de doorgang binnen en loopt tot het einde van de doorgang
- Stopt en toont stilstand tussen de twee laatste palen
- De ruiter neemt de pot met de rechterhand
- Vervolgens laat de ruiter het paard achteruit de doorgang uitlopen tot aan de eerste paal om de pot op de juiste paal aan de rechterzijde terug te zetten (behalve bij WE0, daar kan het paard ook vooruit vertrekken zonder achteruit te gaan)
- Het paard moet achteruit totdat alle vier de benen buiten de oefening staan
- De oefening is voltooid wanneer de eerste en laatste palen op hun plek staan en de pot correct op de juiste paal staat. Als een van deze palen omvalt, moet deze opnieuw worden geplaatst, met de pot terug op de paal zodra de ruiter weer te paard is

Gang per niveau:

- WE0: Binnenrijden in stap, halt, pot op de tegenoverliggende paal plaatsen, vertrekken vooruit of achteruit. Achteruit rijden levert meer punten op
- WE1 en WE2: Binnenrijden in stap of galop, halt, pot nemen, recht achteruit rijden en de pot terugzetten op de laatste paal van dezelfde lijn
- WE3, Junior, Young Riders, WE4: Binnenrijden in stap of galop, halt, pot nemen, achteruit in slalom en de pot terugzetten op de laatste paal van dezelfde lijn



De jury beoordeelt:

- De vloeiendheid van de bewegingen bij het binnen- en verlaten van de doorgang
- De kwaliteit van de gang
- De overgangen
- De rechtlijnigheid
- De reactie op de hulpen van de ruiter, zodat de oefening zo perfect mogelijk kan worden uitgevoerd
- De stilstand bij halt
- De correctheid van de halt wordt ook beoordeeld

Negatieve beoordeling (lager dan 5):

- Aanraken of omverwerpen van de palen of afbakeningsstokken van de oefening wordt zwaar bestraft
- Weerstand tijdens overgangen
- Verlies van ritme
- Gebrek aan stilstand bij halt
- Voor de niveaus WE1, WE2, WE3, Junior, Young Riders, WE4: slechte kwaliteit van het achterwaarts rijden (verlies van diagonalen)

Diskwalificatie:

- Onjuiste uitvoering van de oefening
- Niet in staat zijn de oefening uit te voeren
- Niet de beker op de laatste paal zetten (behalve voor Junioren en WE0: 0 punten)
- Niet de eerste en laatste palen op hun plek hebben met de pot op de juiste plaats (behalve Junioren: 0 punten)
- De pot op de grond laten vallen zonder weer op het paard te stappen
- Het paard laat zich vóór het einde van de oefening omdraaien

Speedtest:

- Een paal laten vallen: +5 seconden per paal
- Als de pot niet op de laatste paal wordt geplaatst voordat wordt begonnen aan de volgende oefening, voor Junioren: +15 seconden

5.1.11. SIDEPASS

Deze oefening bestaat uit een zijwaartse verplaatsing over een balk.

Ideale afmetingen en constructie:

- Bestaat uit 1, 2 of 3 balken met een diameter van maximaal 10 cm en een lengte van ongeveer 4 tot 6 meter
- De balk kan op de grond liggen of 5 tot 10 cm boven de grond worden geplaatst
- Ingang en uitgang worden aangegeven met rood-witte vlaggetjes
- Als de oefening uit 2 of 3 balken bestaat, kunnen ze in een "L"-vorm met een hoek van 90° geplaatst worden of in een rechte lijn, met een minimale afstand van 6 meter tussen de balken
- Als twee balken parallel liggen, moet er minimaal 4 meter afstand tussen zijn

Verloop van de beweging:

- De ruiter brengt het paard frontaal naar de balk en draait het achterhand net voor de balk
- De ruiter plaatst het paard haaks op de balk
- De oefening wordt zijwaarts uitgevoerd. De balk moet tussen de voor- en achterbenen van het paard blijven en mag tijdens de beweging niet worden geraakt
- Als het paard voor of achter de balk passeert, moet de ruiter de oefening opnieuw beginnen op de plek waar het paard de balk verkeerd gepasseerd is

Gangen per niveau:

- **WE0:** In stap. Het paard kan op en in het midden van de balk worden geplaatst en de zijwaartse beweging uitvoeren (maximale score = 5). Een betere score wordt behaald als de oefening volledig wordt uitgevoerd
- **Junior:** In stap, draf of galop
- **WE1, WE2, WE3, Young Riders, WE4:** In stap of galop

Beoordeling door de jury:

- Het vermogen van het paard om de oefening uit te voeren
- De vloeiendheid en continuïteit van de zijwaartse beweging, inclusief het kruisen van de benen
- De kalmte van de uitvoering
- Een betere score wordt toegekend als de oefening in steun uitgevoerd wordt

Negatieve beoordeling (lager dan 5):

- Het paar ruiter/paard wordt bestraft als de balk wordt aangeraakt of omgegooid
- Verlies van ritme
- Sterke weerstand
- Voor **WE0**: het paard correct in het midden van de balk plaatsen om de oefening uit te voeren
- Voor **WE3, Junior, Young Riders, WE4**: de oefening niet in steun uitvoeren

Diskwalificatie:

- Onjuiste uitvoering van de oefening
- Niet in staat zijn de oefening uit te voeren

Speedtest

- Richting van uitvoering (tenzij officieel aangegeven) en gang zijn naar keuze
- Balk omgooien: +7 seconden
- Eén van de benen gaat aan de andere kant van de balk: +5 seconden

5.1.12. DE GARROCHA NEMEN

De garrocha is een lange houten stok die gebruikt wordt om specifieke vaardigheidsoefeningen uit te voeren.

De ruiter moet de garrocha veilig, gecontroleerd en met één hand hanteren.

Ideale afmetingen en constructie:

- Eén garrocha, ideale lengte: 3 meter
- Een vat waarin de garrocha (**punt naar boven**) wordt geplaatst
- Punten 5.1.13., 5.1.14. en 5.1.15. kunnen één oefening vormen; deze route mag niet doorkruist worden (tenzij anders aangegeven)

Verloop van de oefening:

- De ruiter nadert het vat. Rondom het vat draaien is toegestaan, maar een rechte benadering levert meer punten op
- De garrocha wordt gepakt, met de punt naar boven, zonder dat het paard reageert
- Als de garrocha valt, moet deze worden opgepakt. Juniors hoeven niet van het paard af en kunnen de garrocha door het baanpersoneel laten teruggeven (score = 0 punten)

Gangen per niveau:

- **WE0:** In stap of draf. Een goede uitvoering in hogere gangen levert een betere score op
- **WE1, WE2, WE3, Junior, Young Riders, WE4:** In galop rechtsom als de garrocha in de rechterhand wordt gehouden ~~(en omgekeerd)~~

Beoordeling door de jury:

- Het paard moet altijd in een regelmatige en ritmische gang vooruitgaan
- Geen verandering van ritme of twijfel bij het naderen van het vat of bij het pakken van de garrocha
- De manier waarop het paard de oefening nadert
- De kalmte waarmee de ruiter de garrocha hanteert
- Een rechte benadering voor het pakken van de garrocha wordt beter beoordeeld dan eromheen draaien

Negatieve beoordeling (lager dan 5):

- Elke wijziging in cadans, ritme of gang
- Het omgooien van het vat
- Opvallende twijfel of gebrek aan vertrouwen
- Sterke weerstand
- Voor **WE3, Junior, Young Riders, WE4:** benadering in galop linksom, verandering van galopsprong tijdens de uitvoering

Diskwalificatie:

- Niet de garrocha pakken **(behalve WE0: 0 punten)**
- Niet de gevallen garrocha oprapen. Juniors hoeven niet van het paard af en kunnen de garrocha door het baanpersoneel laten teruggeven (score = 0 punten)

Speedtest

- Voor Juniors: garrocha laten vallen = +15 seconden (baanpersoneel geeft deze zo snel mogelijk terug)
- Vat omgooien = +5 seconden

5.1.13. DE RING NEMEN

De hindernis bestaat uit het steken van een ring met de punt van de garrocha.

Ideale afmetingen en constructie:

- Diameter van de ring: ongeveer 15 cm
- De steun voor de ring moet een andere vorm hebben (bijv. visueel van een stier)
- De steun kan op verschillende hoogtes geplaatst worden
- Punten 5.1.13., 5.1.14. en 5.1.15. kunnen één oefening vormen; deze route mag niet doorkruist worden (tenzij anders aangegeven)
- Maximaal 3 ringen kunnen worden gepakt

Verloop van de beweging:

- Benadering van de oefening met behoud van ritme en cadans van de gang
- De garrocha naar de ring richten, waarbij de garrocha zo dicht mogelijk bij het lichaam en de arm van de ruiter wordt gehouden
- Het pakken van de ring verhoogt de score
- Er is slechts één poging toegestaan om de ring te pakken
- Voor WE1, WE2, WE3, Juniors, Young Riders, WE4: de oefening benaderen in galop rechts

Gang per niveau:

- **WE0:** In stap of draf. Een goede uitvoering in hogere gangen levert een betere score op
- **WE1, WE2, WE3, Junior, Young Riders, WE4:** In galop rechtsom als de garrocha in de rechterhand wordt gehouden

De jury beoordeelt:

- Of de ruiter een constant ritme aanhoudt
- Of de ruiter een natuurlijke en ontspannen houding behoudt bij het pakken van de ring
- Een correcte, zo rechtlijnig mogelijke benadering wordt beter beoordeeld
- Tijdens het pakken van de ring wordt de garrocha zo dicht mogelijk bij het lichaam en de arm gehouden

Negatieve beoordeling (lager dan 5):

- Fouten in cadans en ritme
- Afwijkingen van de trajectlijn
- Gebrek aan rechtlijnigheid
- Als de ruiter de steun van de ring of een ander onderdeel van de oefening raakt met de garrocha of enig deel van het lichaam, zelfs als de ring wordt gepakt, krijgt hij een lagere score dan wanneer alleen de ring was gepakt
- Voor WE1, WE2, WE3, Juniors, Young Riders en WE4: verandering van galopsprong tijdens de uitvoering

- Voor **WE1, WE2, WE3, Juniors, Young Riders en WE4**: benadering in galop links
- Slechte positie van de garrocha (te ver van het lichaam) leidt tot een lagere score

Diskwalificatie:

- De ring pakken met het verkeerde uiteinde van de garrocha

Speedtest:

- Ring pakken: bonus van -5 seconden als de ring met de garrocha wordt gepakt en in het vat wordt geplaatst
- Omverwerpen van de steun van de ring: +10 seconden
- Voor Juniors: garrocha laten vallen = +15 seconden (baanpersoneel geeft de garrocha zo snel mogelijk terug)

5.1.14. TERUGPLAATSEN VAN DE GARROCHA

Zelfde oefening als bij punt 5.1.13 hierboven. De garrocha moet terug in het vat worden geplaatst, met de punt naar boven.

Uitvoering van de oefening:

- Als de ton omvalt of de garrocha uit de ton terugstuitert, moet de ruiter afstijgen, de garrocha oprapen, de ton opnieuw rechtzetten, weer opstijgen en de garrocha opnieuw in de ton plaatsen. Junior-ruiters mogen niet afstijgen, maar krijgen voor deze oefening een score van "0".
- De oefening wordt als succesvol beëindigd beschouwd wanneer de garrocha verticaal in de ton blijft staan, met de punt omhoog.
- De punten 5.1.13., 5.1.14. en 5.1.15. kunnen één enkele inspanning vormen; dit traject mag niet worden doorkruist (tenzij anders aangegeven).

Gangen per niveau:

- **WE0:** In stap of draf. Een goede uitvoering in een hogere gang levert een betere beoordeling op.
- **WE1, WE2, WE3, Junior, Young Riders, WE4:** De garrocha in galop plaatsen op de rechterhand wanneer de garrocha in de rechterhand wordt gehouden.

Beoordeling

De jury beoordeelt de oefening zoals bij punt 5.1.13.:

- De manier waarop het paard de oefening benadert, **zonder aarzeling.**
- **Het correcte traject.**
- **Regelmaat en cadans.**
- **Een rechte lijn bij het terugplaatsen van de garrocha wordt beter beoordeeld dan om de ton heen draaien.**
- **De reactie van het paard op de bewegingen van de garrocha.**
- De ontspannen manier waarop de ruiter de garrocha terugplaatst.
- De rust waarmee de ruiter de garrocha plaatst.
- **Voor Juniors: als de garrocha valt, mag iemand deze aan de ruiter teruggeven (score = 0 punten).**

Negatieve beoordeling (lager dan 5), zoals bij punt 5.1.13.:

- Het omverwerpen van de ton wordt bestraft.
- Duidelijke aarzeling, gebrek aan vertrouwen.
- Verandering van cadans of ritmebreuk.
- **Reactie bij het plaatsen van de garrocha in de ton.**
- **Sterke weerstand.**
- **Voor WE1, WE2, WE3, Juniors, Young Riders, WE4: het benaderen van de oefening in linkergalop.**
- **Voor dezelfde niveaus: een galopwissel tijdens de uitvoering van de oefening.**

Diskwalificatie:

- **De garrocha niet terugplaatsen.**
- Het paard met de garrocha aanraken of duwen.
- **De gevallen garrocha niet oprapen vóór deze opnieuw in de ton wordt geplaatst.**
- De deelnemer moet afstijgen, de garrocha oprapen, opnieuw opstijgen en deze te paard in de ton plaatsen.**
- **De gevallen garrocha in de ton plaatsen zonder weer op te stijgen.**
- **De gevallen garrocha met de verkeerde hand terugplaatsen.**
- De garrocha en/of de omgevallen ton niet correct rechtzetten.
- De garrocha met de punt naar beneden plaatsen.
- De garrocha (punt omhoog) blijft niet verticaal in de ton **staan vóór de volgende oefening.**
- **De ton en de garrocha blijven niet rechtop staan vóór de volgende oefening.**
- **De ton omverwerpen voordat de garrocha erin is geplaatst.**

Speedtest:

- Juniors die de garrocha laten vallen: +15 seconden – het pistepersoneel geeft de garrocha zo snel mogelijk terug.
- Het omverwerpen van de ton nadat de garrocha is geplaatst: +5 seconden.

Als de ruiter de ton en/of de garrocha laat vallen, moet hij afstijgen, de ton rechtzetten en de garrocha te paard opnieuw in de ton plaatsen.

5.1.15. BEEK OF WATERPLAS

De oefening bestaat uit het vrij oversteken van het water in stap, zonder weerstand, waarbij wordt aangetoond dat het paard vertrouwd is met water.

Ideale afmetingen en constructie:

- Ideale diepte van de greppel: 20 cm tot ~~maximaal 40 cm.~~

Uitvoering:

- Hetzelfde als punt 5.1.2 Brug.
- Het paard moet de greppel natuurlijk oversteken, zonder er aandacht aan te schenken, en zijn vertrouwdheid met dit type doorgang tonen.

Gangen per niveau:

- WE0, WE1, WE2, WE3, Junior, Young Riders, WE4: stap.

Beoordeling:

De jury beoordeelt:

- Het natuurlijke vertrouwen van het paard bij het benaderen van de oefening, zonder belangrijke hulp of zichtbare inspanning van de ruiter.

Diskwalificatie:

- De wade niet oversteken.

Speedtest:

- Gang naar keuze.

5.1.16. BANK/AFSPRONG

Deze oefening is geïnspireerd op een crosshindernis.

Ideale afmetingen en constructie:

- ~~Bestaat uit een talud van natuurlijk materiaal,~~ met een hoogte van 60 cm, eindigend in een verticale afsprong.
- ~~De oefening kan zowel omhoog als omlaag worden uitgevoerd.~~
- ~~De oefening begint met een helling of brug die leidt naar een plateau van ongeveer 2 meter.~~

Uitvoering:

- Het paard moet de oefening benaderen en de gang op natuurlijke wijze behouden, zonder enige aarzeling.

Gangen per niveau:

- WE0: niet uitvoeren.
- WE1, WE2, WE3, Junior, Young Riders, WE4: stap of galop.

Beoordeling:

De jury beoordeelt:

- Hoe het paard de oefening aanvangt (het begin komt overeen met een brug).
- Hoe het paard landt bij de afdaling van 60 cm.
- Het vertrouwen dat het paard in zijn ruiter heeft.
- De vloeiendheid van de uitvoering.
- De regelmaat en kwaliteit van de gang gedurende de hele oefening.

Negatieve beoordeling (lager dan 5):

- Een paard dat te veel tijd nodig heeft om af te dalen.
- Tekenen van terughoudendheid in de voorwaartse beweging.
- Aarzeling of weigering bij het talud.
- Sterke weerstand tegen de hulpen van de ruiter.

Diskwalificatie:

- De oefening niet uitvoeren.
- Meer dan 20 seconden nodig hebben om de oefening te voltooien.

Speedtest:

- Het doel is de oefening zo snel mogelijk te volbrengen, ongeacht de uitvoering.

5.1.17. BEKER OMZETTEN / CHAPPI

De oefening bestaat uit het stoppen tussen twee palen en het verplaatsen van een beker van de ene paal naar de andere.

Ideale afmetingen en constructie:

- Twee houten of metalen palen, niet vastgezet in de grond.
- Beide palen hebben een hoogte van 2 meter.
- Afstand tussen de palen: 1,20 m.
- Op één van de palen staat een omgekeerde beker.
- De paal met de beker moet op het parcoursplan worden aangegeven.
- De ruiter wordt niet bestraft als de beker aanvankelijk op de verkeerde paal staat.

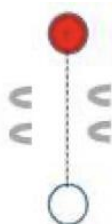
Uitvoering:

- De oefening benaderen in de voorgeschreven gang.
- Halt houden en volledige stilstand tussen de twee palen (langs een denkbeeldige lijn: voorbenen na de lijn, achterbenen vóór de lijn).
- De beker van de ene paal naar de andere verplaatsen.
- Voorwaarts weggrijden.
- De oefening eindigt wanneer de beker correct geplaatst is en het paard de denkbeeldige lijn volledig is gepasseerd.
- De oefening eindigt pas wanneer beide palen en de beker rechtop blijven staan vóór de volgende oefening.

Als de beker valt, moet de ruiter afstijgen, de beker oprapen en opnieuw opstijgen. Pas daarna mag hij de beker terugplaatsen en de oefening opnieuw uitvoeren.

Uitzondering Junior: 0 punten.

- Als de beker niet op de juiste paal is geplaatst, moet de ruiter de oefening in de andere richting uitvoeren.



Gangen per niveau:

- **WE0, WE1, WE2:** overgang naar stap en vervolgens halt tussen de palen. Vertrek in een hogere gang na het verplaatsen van de beker.
- **WE3, Junior, Young Riders, WE4:** overgang galop–halt tussen de palen. Vertrek in een hogere gang na het verplaatsen van de beker.

De jury beoordeelt:

- De kwaliteit van de halt en de stilstand.
- Het ontbreken van aarzeling, en het vertrouwen van het paard bij de benadering zonder belangrijke hulp van de ruiter.
- Extra punten voor de stilstand van het paard tijdens het verplaatsen van de beker.
- Het directe vertrek in de hogere gang.
- De overgangen.

Negatieve beoordeling (lager dan 5):

- Onzuivere of slecht gedefinieerde overgangen.
- Onvoldoende stilstand.
- Halt op de verkeerde plaats.

Diskwalificatie:

- De oefening niet correct uitvoeren (beker nemen of terugplaatsen).
- De beker op de verkeerde paal plaatsen.
- Gevallen palen en/of beker niet oprapen.
- De gevallen beker met de verkeerde hand terugplaatsen.
- De gevallen beker terugplaatsen zonder te paard te zijn.

Speedtest:

- Bij voorkeur uitgevoerd in Vélocité.
- Halt is niet verplicht; de oefening moet zo snel mogelijk worden uitgevoerd.
- Voor Juniors: afstijgen om de beker op te rapen → +15 seconden.
- Voor Juniors: de oefening niet correct beëindigen → +20 seconden.

6. RUNDERWERK

Ruiters die voor de eerste keer willen deelnemen aan een rundersorteerproef moeten aantonen dat zij vooraf een voorbereiding (training) hebben gevolgd. Hiervoor moet het bewijs of certificaat worden ingediend bij de WEB.

6.1. ALGEMEEN

Het doel van het rundersorteren is om het paard in een aangepast tempo naar de kudde te leiden en de vooraf aangeduide koe uit de kudde te scheiden. Hierbij beweegt de ruiter zich behendig, zonder onrust in de kudde te veroorzaken.

- a. De rundersorteerproef is voorbehouden aan de niveaus WE2 tot en met WE4.
- b. Elke ruiter sorteert één of meerdere koeien, afhankelijk van het aantal beschikbare runderen. Het is aan de organisator om het aantal te sorteren runderen te bepalen, waarbij het respect voor het vee vooropstaat.
- c. Koeien mogen worden gesorteerd indien zij gemerkt zijn (nummer, letter, ...) en deze markeringen (nummer, letter, ...) vóór aanvang van de proef aan de deelnemers zijn meegedeeld. De volgorde zal worden gespecificeerd.
- d. Het rundersorteren moet worden uitgevoerd volgens het geldende internationale reglement.

6.2. PLAATS EN OMGEVING

- a. De piste moet rechthoekig zijn met een minimumafmeting van 20 x 60 m en een maximum van 30 x 80 m, met een vlakke ondergrond, vrij van stenen of andere objecten die een gevaar kunnen vormen voor ruiter en paard en daardoor de beoordeling door de jury kunnen hinderen. Het gebruik van een zandpiste wordt sterk aanbevolen.
- b. De piste moet volledig omheind zijn om de veiligheid van de proef te garanderen. Het gebruik van een speciale veekraalomheining wordt aanbevolen.

Zie Bijlage 9.

6.3. VERLOOP VAN DE PROEF

- a. De proef wordt uitgevoerd door 1 ruiter, bijgestaan door 3 andere ruiters. De teams worden onafhankelijk gevormd vóór de proef en moeten vóór aanvang van de proef worden aangemeld bij het secretariaat. Elke ruiter mag slechts één keer sorteren en drie keer helpen. Indien een team niet volledig is, zal het worden aangevuld met ruiters van hetzelfde niveau.
- b. De 4 (of 3) teamleden voeren de opdracht individueel uit, waarbij telkens 1 ruiter zijn koe uit de kudde sorteert. De andere 3 (of 2) teamleden helpen om de kudde binnen de afgebakende zone te houden.
- c. De ruiter moet de proef starten binnen één minuut na het luiden van de bel (door de voorzitter van de jury). De chronometer wordt gestart zodra de ruiter de lijn passeert en de zone met het vee binnenrijdt. Het sorteren moet binnen maximaal 3 minuten gebeuren.
- d. Elke ruiter sorteert zijn vooraf bepaalde koe door deze uit de kuddezone te drijven, over de lijn heen naar de vastgelegde zone (enclos).
- e. Zodra het geselecteerde dier de afgebakende zone heeft verlaten, mogen één of meerdere ruiters de ruiter helpen om het dier naar de andere vastgelegde zone (enclos) te begeleiden.
- f. De proef is beëindigd (de tijd wordt gestopt) wanneer de aangeduide koe zich in de zone (enclos) bevindt en de rest van de kudde zich achter hun lijn bevindt. De ruiter moet erop toezien dat het vee zonder overmatige druk de enclos wordt binnengeleid en daar tot stilstand komt zonder tegen de omheining te botsen.
- g. De maximale tijd om het dier te sorteren bedraagt 3 minuten. Na deze tijd worden de deelnemers gediskwalificeerd en ontvangen zij geen punten.
- h. Voor het verdere verloop van de proef keert de koe terug bij de kudde. De ruiter van het volgende team kan vervolgens zijn proef starten.
- i. Indien de ruiter beslist op te geven, steekt hij zijn hand op en wordt de tijd gestopt. De ruiter keert terug achter de lijn en het sorteren van het volgende team kan beginnen.
- j. Indien er enig probleem is met één van de koeien, zal deze worden vervangen. De voorzitter van de jury kan een speciale loting uitvoeren en een nieuwe te sorteren koe aanduiden.

6.4. BEOORDELING

- De ruiters worden gerangschikt op basis van de tijd die nodig is om de proef te voltooien, vermeerderd met de opgelopen tijdstraffen.
- Het teamklassement van het rundersorteren is gebaseerd op het totale aantal punten dat aan het team wordt toegekend.
- Enkel de 3 beste resultaten van het team worden in aanmerking genomen voor het teamklassement.

- De punten worden toegekend op dezelfde manier als eerder uitgelegd.
- Het winnende team is het team met het hoogste aantal punten.

6.5. STRAFPUNTEN

- 10 seconden straf worden toegekend telkens wanneer een koe (anders dan de geselecteerde) de vastgelegde (afgesloten) zone overschrijdt – eliminatie indien 5 of meer runderen (exclusief de geselecteerde koe) de kuddezone verlaten.
- 10 seconden straf worden eveneens toegekend indien één van de ruiters, anders dan degene die zijn koe sorteert, de afbakeningslijn overschrijdt.
- Indien een helper langer dan 5 seconden in de vastgelegde zone blijft, wordt de sorterende teamruiter gediskwalificeerd.
- Elke koe die vóór het einde van de tijd de groep verlaat, moet teruggebracht worden in de vastgelegde (afgesloten) zone.

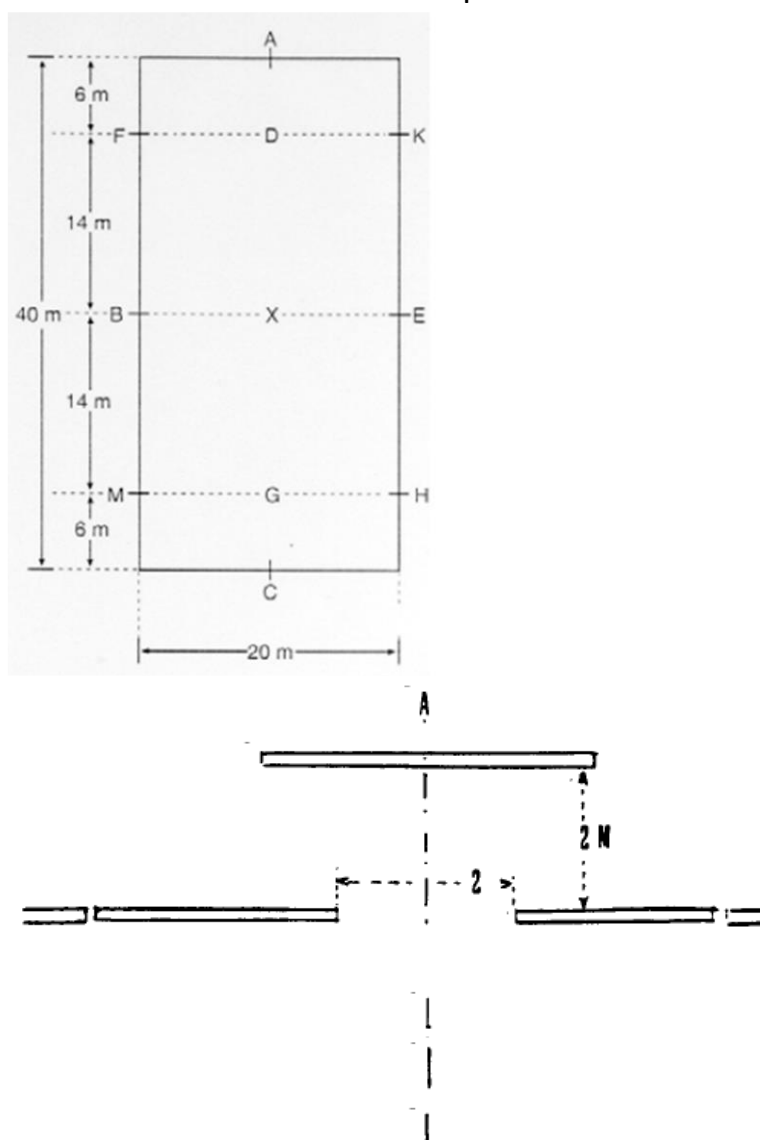
6.6. VEILIGHEID VAN PAARD EN RUITER

De deelnemers mogen niets doen wat de fysieke integriteit van hun paarden en/of het vee in gevaar brengt. In dat geval worden zij gediskwalificeerd wegens onsportief gedrag en/of mishandeling.

Sorteermateriaal mag alleen worden gebruikt indien het het dier niet kan verwonden. Elk teken van verwondingen of bloedsporen veroorzaakt door de ruiter leidt tot diens diskwalificatie.

7. BIJLAGEN

7.1. BIJLAGE 1 : Schema dressuurpiste



7.2. Bijlage 2 : Dressuur protocollen, Behendigheid, Speed & Onepagers (2026) – Apart Document

7.3. Bijlage 3 : Behendigheid – Gemiddelde uitvoerbare tijd **Gemiddelde tijd voor het uitvoeren van elke oefening (Wendbaarheid)**

Na het meten van het parcours en de oefeningen:

1. Achtfiguur (8) tussen de vaten → Galoptijd + parcours
2. Houten brug → (+ 7 s)
3. Slalom tussen parallelle pionnen → Galoptijd + parcours
4. Over balken/strobalen springen → Galoptijd + sprong
5. Pen → Staptempo + 15 s
6. Slalom tussen pionnen in rechte lijn → Galoptijd + parcours
7. Vaten → Galoptijd + parcours
8. Poort → (+10 s)
9. Bel aan het einde van een gang → Staptempo + 10 s
10. Kan → Staptempo + 3 s
11. Achteruit in "L"-vorm of achtfiguur rond pionnen → Staptempo + 10 s
12. Zijwaartse beweging over een balk → Staptempo + 7 s
13. Een garrocha van een vat nemen → Geen extra tijd
14. Een garrocha in een vat plaatsen → Geen extra tijd
15. De garrocha gebruiken om een ring te grijpen → Geen extra tijd
16. Doorwaadbare plek → Staptempo + 7 s
17. Afstap → (+ 3 s)
18. Een glas verplaatsen van de ene pion naar de andere → Staptempo + 15 s

Opmerking: De tijd om een Wendbaarheidsparcours uit te voeren, moet lager zijn dan de som van de parcoursafstand, afgelegd in werkgalop (250 m/min.) plus de tijd die voor elke oefening is gegeven (zie bovenstaande lijst)

7.4. Bijlage 6 : Hindernissen en vlaggen

Oefeningen die geen vlaggen vereisen

omdat het nummer rechts van de oefening is geplaatst en de ingang van de oefening duidelijk wordt aangegeven:

- Nummer 1: Twee vaten
- Nummer 4: Springen
- Nummer 5: Pen
- Nummer 7: Drie vaten
- Nummer 8: Poort
- Nummer 9: Bel aan het einde van een gang
- Nummer 11: Slalom achteruit
- Nummer 13: Garrocha nemen
- Nummer 14: Ring pakken
- Nummer 15: Garrocha terugplaatsen
- Nummer 17: Afstap
- Nummer 18: Chappi/glas

Oefeningen die altijd vlaggen vereisen

- Nummer 2: Brug
- Nummer 10: In- en uitgang van de kan
- Nummer 12: Zijwaartse balk (sidepass)

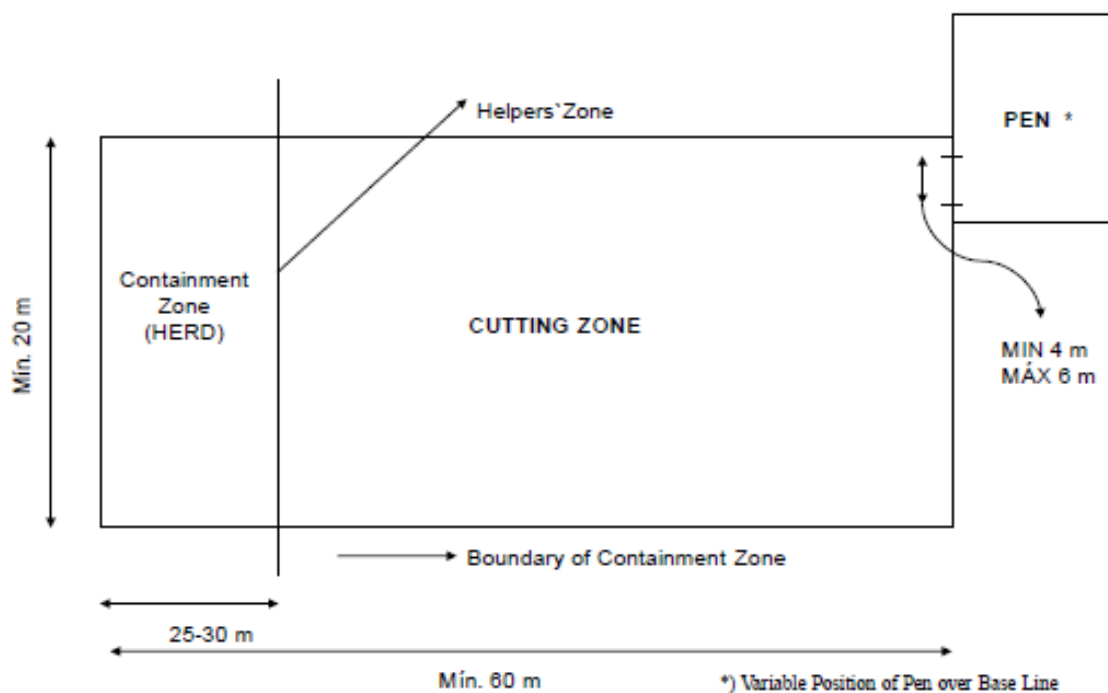
Oefeningen die vlaggen kunnen hebben

om de trajectlijn te verduidelijken en de jury te helpen:

- Nummer 3: Parallele slalom
- Nummer 6: Eenvoudige slalom
- Nummer 16: Doorwaadbare plek

7.5. Bijlage 7 : Diagram Runderwerk

COW TRIAL DIAGRAMME (APPENDIX 4)



8. REFERENTIES

<http://www.fei.org/>

<http://wawe-official.com/>

<https://www.equibel.be/>

<http://lewb.be/>

<https://paardensport.vlaanderen/nl/home>

<http://inside.fei.org/>